

TUX INFO 39

**Quiero una
tableta con
Android...
pero barata**

Proyectos eyeOS 2.5,
Un escritorio web (y libre)

Entrevista a Pau Garcia-Milà
creador de eyeOS

Actualizar Motorola
Quench a Android 2.1

Opinión: Ecología.
Una cuestión de moda y precios

Canaima GNU/Linux
Blogs al servicio de la comunidad

Analizando metadatos con FOCA

Entrevista: Mageia

¿Por qué es importante saber GNU/Linux?

OpenIndiana 151 - Lo que vendrá

OpenIndiana en el mundo corporativo

"Suplemento Especial TuxMovil"

Revista Tuxinfo



Esta revista se publica bajo una licencia de **Creative Commons CC BY-SA 3.0**. Puedes copiar, distribuir, mostrar públicamente su contenido y hacer obras derivadas, siempre y cuando a) reconozcas los créditos de la obra y b) la compartas bajo la misma licencia.

Microsoft, Apple, Sun, Oracle, así como otras marcas comerciales mencionadas en esta revista son propiedad de sus respectivas empresas.

Dirección, edición y coordinación

Ariel M. Corgatelli (@arielmcorg)

Marketing, edición y ventas

Claudia A. Juri

Corrección

Oscar Reckziegel

Diseño de tapa

Marcos "Anubis4D" Caballero (@anubis4d)

Diseño

Jorge Cacho Hernández (@jorgecachoh)

web: <http://www.tuxinfo.com.ar>
facebook: <http://www.facebook.com/tuxinfo>
email: info@tuxinfo.com.ar
twitter: @tuxinfo

- 3 Editorial
- 4 Actualidad
- 9 Lanzamientos
- 11 Proyectos
eyeOS 2.5, Un escritorio web (y libre)
por *Jorge Cacho Hernández*

- 15 Entrevista
Pau Garcia-Milà, creador de eyeOS
por *Jorge Cacho Hernández*

- 20 Android
Actualizar Motorola Quench a Android 2.1
por *Juan Manuel Retamozo*

24 Suplemento TuxMóvil

Guía para la compra de una laptop corporativa
por *Ariel M. Corgatelli*

Quiero una tableta con Android... pero barata
por *Rodolfo Mena*

- 26 Opinión
Ecología. Una cuestión de moda y precios
por *Claudio de Brasi*

- 37 OpenIndiana
OpenIndiana 151 - Lo que vendrá
por *Hernán Saltiel*

- 40 OpenIndiana
OpenIndiana en el mundo corporativo
por *Hernán Saltiel*

- 42 Canaima GNU/Linux
Blogs al servicio de la comunidad
por *Asdrual Belmonte Liendo*

- 44 Seguridad
Analizando metadatos con FOCA
por *Rafael Murillo Mercado*

- 49 Entrevista
Mageia
por *mdktrans*

- 52 A fondo
¿Por qué es importante saber GNU/Linux?
por *Diego Córdoba*



Ariel M. Corgatelli
@arielmcorg

Nuevamente tenemos el placer de presentar otro nuevo número de TuxInfo, y como podrán ver viene plagado de artículos para todos los gustos. Este mes en el suplemento TuxMóvil encontrarán un especial de movilidad dedicado al gerente de IT, el cual debe contar con la información necesaria para poder gestionar la compra de laptops corporativas.

Dicho informe detallará las características de los equipos más potentes de cada fabricante, así como información relevante del mismo.

Además siguiendo con la línea de liberar equipos olvidados por los fabricantes contamos con un completo tutorial para instalar el sistema operativo Android 2.1 en el smartphone Motorola Quench.

Un tema que no quiero dejar pasar es la situación que se está viviendo a razón de los continuos golpes que de forma directa o indirecta recibe Google (vía Android) desde varias empresas. Hace unos meses les contábamos de la demanda que oficializaba Oracle contra Android por el uso de la máquina virtual Java (sobre este tema no hay declaración de ninguna de las partes).

Ahora vemos cómo Microsoft intenta, sin importar el medio, fracturar la excelente relación que existe entre el fabricante de un smartphone de Google y el usuario. ¿Y cómo lo hace? Muy simple, demandando de forma “extraña” a los fabricantes por “supuestas” violaciones de patentes al

instalar Android en sus equipos.

El mayor ejemplo es Samsung, que recibió una demanda por utilizar Android por la que la firma Coreana debería abonar 15 dólares por cada Android instalado, o bien llegar a un arreglo al sumarse a la “movida” Windows Phone. Una clara maniobra para impulsar su sistema operativo sin medir ningún tipo de consecuencia. Además a esto le sumamos las situaciones un tanto sospechosas de Nokia en el lanzamiento de un móvil con Meego y las automáticas declaraciones de la empresa desacreditándolo y afirmando que Nokia, sin importar los resultados de este equipo, dejaría a Meego de lado. No se termina de comprender bien cuál es el juego de Redmond en todo esto (si es que tiene algo que ver, recordemos que Stephen Elop, su actual CEO, perteneció a Microsoft en un pasado no muy lejano).

Conclusión, fue un mes muy movido, de muchas demandas, de muchos lanzamientos con lo cual esperemos estar a tono de las circunstancias en este número.

Obviamente nos gustaría conocer la opinión de ustedes nuestros lectores, para lo cual los invitamos a que envíen un correo electrónico a info@tuxinfo.com.ar

Y como siempre agradecemos su preferencia por hacer clic en la descarga, como así también los invitamos a leer toda la edición.



<http://www.facebook.com/tuxinfo>



@tuxinfo

Microsoft pretende cobrar a Samsung por usar Android



Reuters publicó una noticia un tanto rara, en donde Microsoft exige a Samsung que le pague 15 dólares por cada smartphone vendido con el sistema operativo Android. El motivo es porque al parecer utiliza gran cantidad de patentes pertenecientes a Redmond.

En base a esto la gente de Microsoft accedió a bajar el pago a 10 dólares si es que Samsung firma un acuerdo/alianza basada en el apoyo de Windows Phone 7 en USA.

Es muy molesto ver la forma y la política que Microsoft estaría utilizando, recordemos que ya logró algo similar con la firma HTC y obvio no dejemos de lado a Nokia. Es

decir, esta forzando de cierta manera a las empresas fabricantes de smartphones a pagarles un dinero por cada equipo, caso contrario, a que utilicen su sistema operativo móvil.

A simple vista parece un acto de "extorsión" el cual de buenas a primeras desde hace mucho tiempo quiso llevar adelante con el software libre y Linux. Con los resultados que todos conocemos, nulos, por la simple razón de que para poder hacer valer eso debería haber mostrado el código de Windows (la demanda en su momento era porque supuestamente Linux utilizaba código de Windows) y en este caso presentar obviamente las patentes que lo avalen.

Fuente:

<http://www.reuters.com/article/2011/07/06/us-samsung-microsoft-idUSTRE7651DB20110706>

Adobe cierra el desarrollo de Air para Linux "tampoco lo necesitábamos"

La gente de Adobe informó que la versión 2.7 será la última que se podrá ejecutar en el sistema operativo Linux. El supuesto motivo es para centrarse completamente en las tecnologías móviles. Lo cierto es que no muchos usuarios lo van a extrañar.

Quizás una de las razones del por qué los usuarios instalábamos Adobeair, era para poder correr el popular cliente de redes sociales Tweetdeck. Y obviamente sólo en 32 bits, porque no había versión para las distribuciones que corrían en 64bits.

Igual no se hagan mucho problema por ello, si es que se lo hicieron. Ya que en primera instancia la gente de Tweetdeck informó que está desarrollando una versión web de su aplicación, y la segunda razón es que se puede correr desde Chrome con una simple aplicación descargada de la store.

Es decir no se lo va extrañar, "los usuarios de Linux no necesitamos Adobe Air".

Detectan fallo de seguridad en Google+



Desde BitDefender se detecta un fallo de seguridad o privacidad en la nueva red social de Google (Google+). El mismo está relacionado a la forma de compartir contenido en los famosos círculos. Para ello se publicó un

comunicado desde BitDefender, firmado por George Lucian Petre, Product Manager de Social Media Security de BitDefender, donde indica que "Una de las principales características de Google + son los círculos, es decir, la posibilidad de compartir fácilmente el contenido adecuado con las personas adecuadas.

Sin embargo, una vez que el

contenido se ha compartido en un círculo, cualquier persona puede compartir de forma predeterminada a otros Círculos. Ello se debe al hecho de que la característica de etiquetado puede ser anulada mediante el uso de la opción "compartir".

Fuente:

<http://www.bitdefender.com/blog/Seco-nd-notable-privacy-flaw-for-Google+-025.html>

El canon digital en el Senado Argentino

“la ley pirata”



El pasado 28 de junio a las 16:30 Hs la comisión de legislación general del Senado Argentino iba a tratar el proyecto expediente S3732/10 “Ley PIRATA argentina”, que no es más que un impuesto que nos impone un cargo extra sobre la compra de cualquier producto electrónico o insumo, que pueda ser utilizado tangencialmente para copiar contenido protegido por leyes de propiedad intelectual. En resumidas cuentas, un nuevo impuestazo tecnológico, pero no solo eso..

El proyecto en cuestión iba a ser tratado (por ahora suspendido gracias

a la gran manifestación en redes sociales realizada) por senadores que por ejemplo en la última reunión de esa comisión vertieron opiniones tales como: *“Es un proyecto que “está bien hecho” y que busca finalizar con la violación de los derechos intelectuales, siendo miles y miles los pesos”* que se le roban al autor de la obra” (Dichos textuales de la secretaria de la comisión).

El proyecto en cuestión es éste: http://www.rogerbits.com/wp-content/uploads/2011/06/Proyecto_copia_privada3732s10picheto.pdf

El Art. 12: Indica de cuánto será el impuesto, el porcentaje es sobre el precio de venta:

- a. (CDR/CDRW/DVR/DVDRW/Blu-ray): 75%
- b. Tarjetas de memoria: 5%

- c. Rígidos integrados o no en un equipo: 10%
- d. Decos de señales de televisión por cable o satelital : 10%
- e. Walkmans mp3 (Ipod x ej):10%
- f. Celulares con MP3: 1%

Más información sobre el canon:<http://noalcanon.org>

Fuente:

<http://www.rogerbits.com/2011/06/28/el-canon-digital-hoy-en-el-senado-argentino/>.

Actualización: Quedó parada la Ley, ya que la misma fue enviada nuevamente para revisión. Por ahora no hay novedades, pero de cualquier manera los invitamos a estar alertas.

Nokia no continuará con el desarrollo MeeGo, sin importar el resultado del N9



Desde que el nuevo CEO de Nokia, Stephen Elop, entró en la compañía Finlandesa; los cambios fueron bien abruptos. Y no sólo en base a personal, sino también a continuidad de determinados lineamientos que Nokia estaba trabajando. Por ejemplo había dicho que Symbian sería una plataforma con la que se continuaría en desarrollo, y el resultado es que se la descartó; luego habló de Meego como plataforma móvil para

smartphone de alta gama y se la descarta ahora.

Quién sabe qué otra sorpresa tiene bajo la manga su CEO. Lo cierto es que hablando específicamente de Meego, Elop expresó en una conferencia de prensa que sin importar el resultado del próximo terminal N9 con Meego, se dejará de lado ese sistema operativo para centrarse completamente en Windows Phone. Y sus palabras en base al N9 fueron: “El terminal añade muchos de los nuevos avances en relación con su facilidad de uso, diseño y materiales, que vamos a

usar y desarrollar aún más en los próximos meses. No puedo hablar de nada concreto todavía, pero pronto se hará evidente”.

Además explicó los grandes cambios por venir y en los próximos métodos de trabajo internos, los cuales se introducirán en innovaciones con los que mejorar la competitividad de Nokia.

Fuente:

<http://www.itespresso.es/nokia-dice-adios-a-meego-2-51638.html>

La Alianza de Virtualización Abierta se fortalece con 65 nuevos miembros



La Alianza de la Virtualización Abierta, un grupo comprometido con fomentar la adopción de tecnologías de virtualización abierta que incluyan Máquinas Virtuales basadas en el Kernel (KVM), comunicó la incorporación de 65 miembros nuevos. Desde su creación, hace aproximadamente un mes, la cantidad de miembros se ha incrementado diez veces y, hoy, cuenta con integrantes provenientes de variadas líneas de negocio como hardware, software, servicios y cloud computing.

Este grupo, que nuclea a empresas como Red Hat, BMC Software, Eucalyptus Systems, HP, IBM, Intel y SUSE, brinda educación, buenas prácticas y asesoramiento técnico que ayuden a las empresas a comprender y evaluar sus opciones de virtualización, mediante la inclusión de alternativas de código abierto como KVM.

El pasado mes de mayo, los líderes tecnológicos BMC Software, Eucalyptus Systems, HP, IBM, Intel, Red Hat, Inc. y SUSE, anunciaron la formación de la Alianza de la Virtualización Abierta. Desde la organización del grupo, los líderes de la industria de la virtualización en su conjunto demostraron rápidamente un genuino interés en participar de esta Alianza de la Virtualización Abierta.

En la actualidad, las siguientes empresas se han sumado como miembros generales de la Alianza de la Virtualización Abierta: Abiquo, AdaptiveComputing, Afore Solutions, Arista Networks, Arkeia, autonomicresources, B1 Systems, BlueCat Networks, Brocade, Carbon 14 Software, Cfengine, CheapVPS, Cloud Cruiser, CloudSigma, CloudSwitch, CodeFutures, CohesiveFT, Collax GmbH, Convirture, Corensic, Dell, enstratus, EnterpriseDB, Everis Inc., Fujitsu Frontech, FusionIO, Gluster, Inc., Grid Dynamics, Groundwork Open Source, HexaGrid Computing, IDT us, Infinite Technologies, Information Builders, Killer Beaver, LLC, Likewise, Mindtree Ltd, MontaVista Software, Morph Labs, nanoCloud, Neocoretech, Nicira Networks, Nimbula, novastorm, One Convergence, OpenNebula / C12G Labs, Providence Software (XVT), Proxmox Server Solutions GmbH, Qindell, RisingTide Systems, ScaleOut Software, Sep Software, Shadow Soft, Smartscale, StackOps, stepping stone GmbH, Storix, UC4, Unilogik, Univention, Usharesoft, Virtual Bridges, Vyatta, Weston Software Inc, XebiaLabs y Zmanda.

Con un soporte de la industria cada vez mayor, la Alianza de Virtualización Abierta está logrando grandes avances en su misión, como los siguientes:

Ecosistema de la industria: La Alianza fomenta el crecimiento de un ecosistema de soluciones en torno a KVM. Los miembros nuevos ofrecen software y servicios en diversas áreas, entre ellas, gestión de la virtualización, computación en nube, gestión de almacenamiento, automatización del centro de cómputos, gestión de redes y soluciones empresariales. Junto con las extensas carteras que aportan los miembros fundadores, que incluyen ofertas para la administración de sistemas, servidores de aplicaciones web, administración de información, desarrollo de aplicaciones, colaboración, computación en nube y análisis de negocios, existen cientos de productos ya disponibles en torno a KVM. Como parte de su estrategia para llegar a la comunidad en general, la AVA también incentiva a los ISV a soportar sus aplicaciones en KVM.

Recursos educativos: Los miembros de la Alianza de Virtualización Abierta ya están proporcionando materiales para instruir a la comunidad técnica en torno a KVM a través de su sitio web www.openvirtualizationalliance.org, y de páginas web específicas sobre virtualización abierta y KVM. Además de los informes técnicos confeccionados por analistas, existen recursos disponibles sobre la seguridad en KVM, sugerencias sobre cómo realizar las configuraciones y consejos sobre las buenas prácticas en KVM. Estos esfuerzos forman parte de una biblioteca de recursos más amplia que está siendo desarrollada por los miembros para ayudar a acelerar la

(continúa ...)

(...)

adopción de KVM en empresas de todos los tamaños.

Creciente confianza: Se espera que la confianza de la industria en KVM continúe creciendo en vista de los últimos parámetros comparativos publicados que destacan los fuertes niveles de rendimiento y la escalabilidad de KVM. Este trimestre, se publicaron cuatro nuevos resultados de referencia en la página web de SPECvirt. Hoy en día, KVM

es el hipervisor utilizado en 9 de cada 14 resultados obtenidos por SPECvirt y ha demostrado ser líder en sistemas de 20 y 40 núcleos, siendo el único parámetro de comparación propuesto para un sistema de 80 núcleos. SPECvirt_sc2010 es el estándar de comparación de SPEC para evaluar el rendimiento de los servidores de los centros de cómputos utilizados para la consolidación de servidores virtualizados.

Para más información sobre la Alianza de la Virtualización Abierta, visite www.openvirtualizationalliance.org.

Para más información acerca de cómo sumarse a la Alianza de la Virtualización Abierta, visite <http://www.openvirtualizationalliance.org/contact/>

365 razones para considerar Google Apps (declaración de Google)



En julio la gente de Microsoft lanzó Office 365. Muchos de ustedes nos han preguntado cuál es nuestra perspectiva al respecto, por lo tanto optamos por compartir algunas ideas para ayudar a todos a tomar una decisión informada.

La tecnología, inevitablemente, se vuelve más complicada a medida que van pasando los años. Actualizar plataformas y agregar funcionalidades da como resultado sistemas que son cada vez más difíciles de administrar y complejos de usar. Llegado ese momento, vale la pena considerar hacer un borrón y cuenta nueva: un enfoque basado por completo en tecnologías modernas diseñadas para el mundo de hoy.

A continuación, algunos de los puntos para considerar a la hora de

comparar Google Apps con Office 365:

Diseñado para la colaboración en equipos

Office 365 es para individuos. Google Apps es para equipos de trabajo.

La mayoría de nosotros ya no trabaja de manera aislada. Trabajamos con otros: creando, colaborando y compartiendo.

Con Google Apps, se puede trabajar con muchas personas sobre el mismo documento. No hay necesidad de preocuparse por si es posible o no compartir una planilla de cálculo o editar en conjunto una presentación. Dos personas pueden trabajar al mismo tiempo sobre el mismo archivo viendo en tiempo real cómo tipea el otro y compartirlo con solo dos clics. La opción de “discusiones” permite que la gente mantenga conversaciones productivas acerca y sobre ese mismo documento. No hace falta comprar licencias adicionales para trabajar con otras

personas, ni es necesario que los colaboradores que están trabajando con nosotros fuera del ámbito de la organización, hayan hecho la actualización del mismo software para poder trabajar en conjunto. Quienes tienen una cuenta de Google, pueden colaborar.

“Utilizando Google Docs, pudimos acortar en ocho semanas el proceso completo de presupuesto, lo que equivale a alrededor de un 30 por ciento de ahorro en tiempo”, dijo Michael Rodger, Director de Innovación Digital en Delta.

Productividad en cualquier lugar

Office 365 está desarrollado para Microsoft. Apps está desarrollado para darle al usuario la libertad de elegir.

Office 365 está optimizado para PCs y dispositivos basados en Windows, lo que reduce la flexibilidad del usuario. Nuestras aplicaciones, en cambio, están diseñadas para funcionar en cualquier dispositivo y

(continúa ...)

(...)

sobre cualquier sistema operativo. Computadoras de escritorio, laptops, Chromebooks, tabletas, smartphones. Windows, Mac, Linux, Android, Blackberry, iOS, Windows Mobile. Se puede editar y compartir sobre la marcha y desde cualquier lugar. Los usuarios pueden iniciar su trabajo en una computadora de escritorio, seguirlo en la tableta y finalizarlo desde el celular. Cuando la plataforma es Internet, las cosas simplemente funcionan.

“La razón inicial por la que consideramos Google Apps fue la reducción de costos, pero estamos viendo que la verdadera ganancia está en el valor continuo que representa la posibilidad de acceder a la información desde cualquier lugar, sin importar el dispositivo”, dijo Scot Adams, el CIO de Cadillac Fairview.

Simple y accesible

Office 365 implica 11 planes diferentes, tres ediciones y dos tiers. Apps cuesta US\$ 5 por mes sin necesidad de asumir un contrato a largo plazo.

Google Apps for Business y cinco de los once planes de Microsoft Office 365.

Tenemos un precio bajo único y transparente que responde a las necesidades de todos y que no ha cambiado en cuatro años. No hay costos extras para servicios básicos como soporte telefónico y aplicaciones robustas de productividad. No hay contratos a largo plazo ni acuerdos empresariales confusos.

No atrapamos al cliente. Por diseño, hacemos que si el cliente lo desea puede salirse de Google Apps fácilmente. Tenemos un equipo de ingenieros especialmente dedicado a un único objetivo que es el de ayudar a los usuarios a que ingresen o extraigan sus datos de nuestros productos de manera gratuita. Creemos que la forma de conservar a los clientes en el largo plazo es innovar y mejorar nuestros productos de manera constante para que los usuarios elijan quedarse con nosotros.



Una nube pura y probada

Office 365 se trata del escritorio. Apps se trata de la web.

Se accede a Google Apps a través de un navegador. No hay necesidad de instalar, asegurar ni mantener un software instalado. No hacen falta actualizaciones y años de paciencia para acceder a la última innovación, solo basta con hacer clic en la opción de refrescar. Nuestros clientes recibieron más de 125 nuevas funcionalidades solo en el año pasado.

Gestionar un servicio basado en la nube confiable y seguro implica un

desafío y exige que el usuario se haga un replanteo total. Este año, Gmail ha estado disponible 99,99 por ciento del tiempo, lo que equivale a menos de cinco minutos de caída del sistema por mes. Esto incluye tiempos muertos tanto planeados como no, de cualquier duración para cualquier usuario. No hacemos excepciones cuando calculamos nuestro tiempo activo, y somos transparentes con los usuarios en esos raros momentos en que las cosas no funcionan bien.

Uno no puede llamar nube o “cloud” a: tomar lo legado, tomar el software de escritorio, y migrar algo de eso a un centro de datos. Google Apps nació para Internet y por años, hemos estado brindando servicios a cientos de millones de usuarios.

Ok, no hemos listado aquí las 365 razones, pero esperamos haberles dado algo en qué pensar. En definitiva, nuestra visión acerca del futuro del software es radicalmente diferente. Eso es bueno, porque brinda una clara posibilidad de elección. Antes de que decidan invertir diez años en el pasado, los invitamos a invertir diez minutos en el presente echando un vistazo a por qué tantas empresas en el mundo y en Latinoamérica ya han elegido Google Apps.

Google Apps no es para todo el mundo, pero tan solo en la última semana, más de 38 mil empresas decidieron probarlo. A lo mejor, es hora de intentarlo también.

Por Shan Sinha, Gerente de Producto de Google Apps

Lanzamientos



Ubuntu One para Android: La gente de Canonical, quienes desarrollan Ubuntu, lanzaron un cliente de Ubuntu One para dispositivos móviles con Android. Ubuntu One, es la plataforma en la nube, que permite realizar almacenamiento de hasta 2gb de forma gratuita; y a su vez compartirlo con cualquier otro usuario de Ubuntu Linux. Es decir, es un servicio gratuito para los usuarios de Ubuntu Linux, al mejor estilo Dropbox. Y esta vez la gente de Canonical fueron un poco más adelante, lanzando una versión móvil para Android.

El servicio se llama Ubuntu One Files y permite acceder a los contenidos que el usuario haya subido a la nube de Ubuntu, sincronizar con su móvil Android, hacer copias de seguridad de las fotografías tomadas con el equipo móvil automáticamente, subir documentos, fotos, archivos y muchas más opciones.

Sobre la seguridad del mismo tenemos la palabra oficial de Cristian Parrino, vicepresidente de servicios online de Canonical "Ubuntu One asegura la transmisión de datos entre servidores y clientes mediante el uso de certificados SSL y no monitoriza lo que los usuarios guardan en sus nubes personales".

Además explicaba que el servicio de cifrado de los archivos no es por omisión, ya que de ser lo impediría que se presten los servicios básicos de intercambio y la transmisión en streaming. Con lo cual el usuario de forma personal deberá activarlos si lo desea.

Descarga: <https://market.android.com/details?id=com.ubuntuone.android.files>



Mozilla Thunderbird 5.0: Al parecer la gente de Mozilla no descansa, y está trabajando muy duro para poder avanzar en lo que respecta a nuevas versiones. Hoy podemos encontrar a Thunderbird 5.0 desde la web del proyecto.

Lo que seguro ustedes se preguntarán es dónde quedó la versión 4.0, no hay respuesta para eso pero si hay una versión 5. Entre las novedades encontraremos que integra mejoras en flash sobre su lector RSS, también cuenta con un nuevo gestor de complementos, nuevo asistente para la creación de cuentas de mails, nueva página de resolución de problemas, algo muy útil como ver desde la ventada de adjuntos el tamaño del mismo, las pestañas se pueden mover tal cual se realiza en Firefox y muchas más opciones que iremos descubriendo con su utilización.

Notas de la versión: <http://www.mozilla.org/en-US/thunderbird/5.0/releasenotes/>

Web del proyecto Thunderbird: <http://www.mozilla.org/en-US/thunderbird/all.html>



openSUSE 12.1 Milestone 2: Hace tres semanas que se publicó la primera versión preliminar de openSUSE 12.1, y desde ayer se encuentra disponible la segunda versión milestone, o lo que es lo mismo, openSUSE 12.1 Milestone 2. Y como ya sabrán faltan 4 versiones más antes de la versión final 12.1, la cual estará disponible en noviembre de este mismo año.

En el anuncio oficial hablan de bastantes cambios, muy importantes en esta edición preliminar, y por consiguiente hay un buen número de paquetes actualizados. Y los mayores cambios están relacionados a la inclusión de: Firefox 5 RC; Horde4 (php5-pear-horde); inclusión de la aplicación de gestión de imágenes en formato RAW; y nuevo frontend para el compilador LLVM, clang-llvm 3.0.

Además de estos cambios se destaca la mejora de nspluginwrapper, el cual permite hacer uso del plugin Flash de forma más estable en plataformas de 64 bits.

Descarga: <http://software.opensuse.org/developer/en>

ENTERATEQUETENGO.COM

- ✓ Muchas Minutas
- ✓ Vacaciones en Montecarlo
- ✓ T.V. 75 pulpadas
- ✓ Velero con frigobar
- ✓ Loft vista al mar
- ✓ Colección completa de muñecos Jack
- ✓ Reabrir Studio 54 por una noche

Conocé el secreto de mi éxito

WWW.ENTERATEQUETENGO.COM



dattatec.com



eyeOS 2.5

Un escritorio web (y libre)

POR JORGE CACHO HERNÁNDEZ

Aunque tiene ya 6 años de vida, eyeOS es aún para muchas personas un desconocido. Actualmente eyeOS, que está presente en 60 países, disponible en 45 idiomas y cuenta con casi 1.000.000 de descargas, no está solo, ya que grandes compañías como Telefónica o IBM ya se han acercado para trabajar con él de forma conjunta.

¿Qué es eyeOS?

EyeOS es, como ellos mismos lo definen, un escritorio web, es decir, un escritorio (similar al que podemos tener en nuestro Ubuntu, Mint, Mac, Windows, ...) pero con la ventaja de ser accesible desde cualquier ordenador del mundo vía web. De esta forma cualquier ordenador con acceso a Internet nos permitirá, a través del navegador, tener disponibles todos nuestros ficheros, nuestras aplicaciones, nuestro calendario y nuestro entorno de trabajo exactamente igual que como lo tenemos en nuestra casa u oficina.

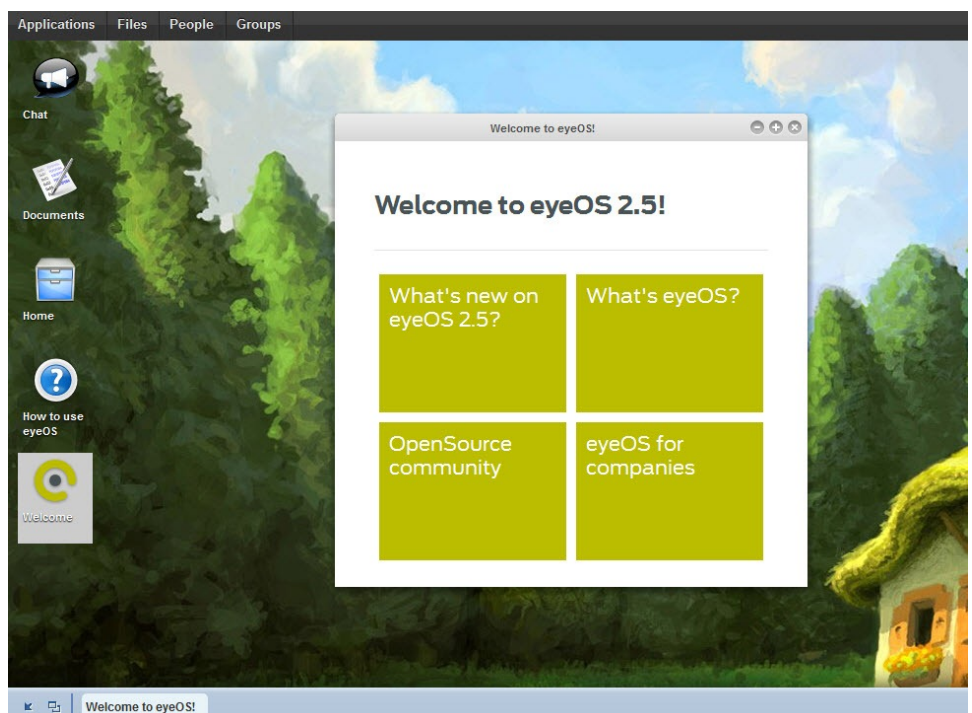
Es éste un concepto que ahora intentan desarrollar todas las grandes empresas (Google, Apple, Amazon, ...) con el ya conocido "Cloud Computing". En este sentido el caso de eyeOS fue pionero en el desarrollo de este nuevo paradigma de trabajo ya que en 2005, cuando comenzó a

ver la luz eyeOS, nadie tenía en mente esta forma de trabajo basada en la nube, que ha resultado tener más futuro del que incluso sus creadores pudieron imaginar inicialmente.

Pero si algo caracteriza a eyeOS es que no es una plataforma centralizada, donde el usuario pierde el control de sus datos (algo que pasa en otros servicios como Google, por ejemplo) sino que tenemos la posibilidad de descargar eyeOS e instalarlo en nuestros propios servidores (de nuestra empresa, de nuestra comunidad o en nuestra casa). De esta forma combinamos lo mejor del Cloud Computing sin

renunciar a la seguridad y a la privacidad, que posiblemente sean los mayores peligros de este tipo de tecnologías. Por supuesto también podremos alojar, si lo deseamos, eyeOS en cualquier otro servicio de hosting ajeno a nosotros, siempre y cuando cumpla con los requerimientos del proyecto: apache, php, mysql, etc.

Otra característica de eyeOS es que está enfocado al trabajo en equipo. Todos los documentos creados pueden ser compartidos con cualquier otro usuario del sistema, bien para que puedan acceder a leerlo o bien para que puedan editarlo. De esta forma varios



usuarios podrán modificar el mismo documento trabajando de forma colaborativa.

Manos a la obra

Tal y como hemos comentado tenemos la posibilidad de descargar eyeOS y de instalarlo en un servidor. Pero si lo que queremos hacer es tan solo probar su funcionamiento será tan sencillo como acudir a <http://try.eyeos.org/>, crear un nuevo usuario y ya estaremos usando eyeOS exactamente igual que si lo tuviéramos instalado en nuestra casa o en nuestra empresa.

Las aplicaciones que eyeOS 2.5 trae instaladas son un procesador de textos, un calendario, un cliente de correo electrónico, un editor de texto plano, una calculadora, un cliente de chat (útil para la mensajería instantánea con usuarios de nuestra comunidad de eyeOS), un gestor de archivos y un monitor del sistema.

Actualmente las versiones 2.x de eyeOS no permiten la instalación sencilla de nuevas aplicaciones, hecho en el que ya están trabajando para futuras versiones. Las versiones anteriores de eyeOS de la línea 1.x sí permitían la instalación de nuevas aplicaciones (desarrolladas en gran parte por la comunidad) y que aumentaban en gran medida la capacidad de este sistema.

Novedades de eyeOS 2.5

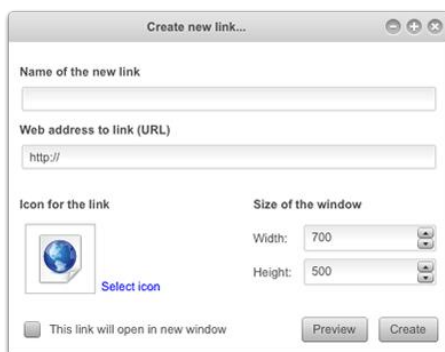
La nueva versión de eyeOS, recién publicada en mayo, trae un buen número de novedades:

- eyeOS 2.5 nos permite configurar nuestro escritorio de forma "tradicional" (como lo usamos en un sistema GNU/Linux, Mac, o Windows)

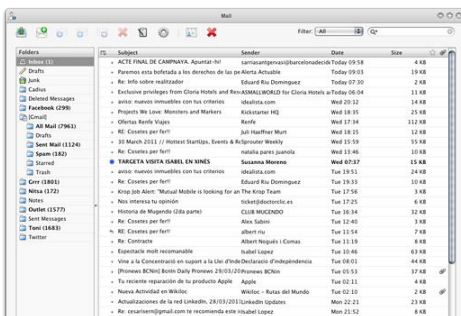
con iconos sobre un escritorio o en forma de "dashboard", donde en lugar de ver iconos lo que veremos serán unos "widgets" referentes a los archivos, grupos, aplicaciones favoritas y eventos. Podremos alternar entre una vista y otra a través del menú de "Preferencias" de eyeOS.



- Otra novedad de la versión 2.5 es la posibilidad de agregar al escritorio enlaces web, de forma que podremos acceder a servicios en la nube, ajenos a eyeOS, sin salir de nuestro escritorio, igual que si fueran aplicaciones propias del sistema.



- Esta nueva versión de eyeOS trae como cliente de correo electrónico RoundCube, una solución de código abierto, fácil de usar y que se integra a la perfección en el sistema.



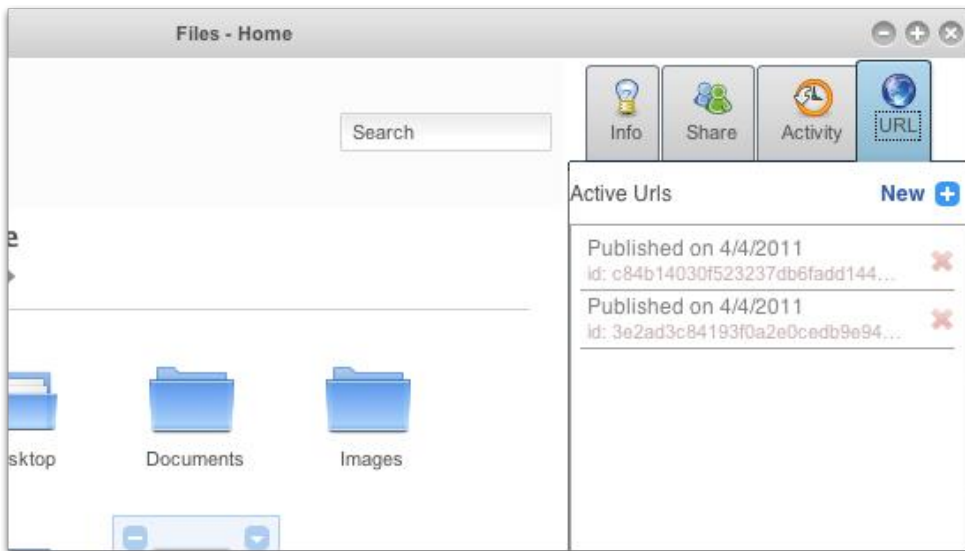
- El sistema de mensajería que hemos comentado anteriormente ha recibido también novedades en esta nueva versión con nuevos skins y nuevas funcionalidades (copiar y pegar texto, avatar y enlaces)



- Un nuevo calendario con el que podremos compartir eventos con los demás usuarios de eyeOS.

- Mejoras en las interfaces para plataformas iOS y Android





- Desde esta nueva versión 2.5 podremos generar una URL para cualquier documento de eyeOS de forma que cualquier persona, sea o no usuario de eyeOS, pueda descargarse el documento con un solo click. Podremos establecer una clave para cada URL e incluso establecer una fecha de caducidad, tras la cual el acceso al documento no estará permitido.

Resumiendo en cinco palabras

Ubicuidad: eyeOS nos va a permitir acceder a todos nuestros archivos y a todas nuestras aplicaciones desde cualquier lugar del mundo usando cualquier navegador (no es necesario instalar ningún tipo de plug-in)

Simplicidad: eyeOS tiene un manejo sencillo e intuitivo. Cualquier persona que haya trabajado antes con un escritorio de Windows, Mac o GNU/Linux no va a tener ninguna dificultad en comenzar a trabajar con el escritorio web de eyeOS.

Colaboración: eyeOS permite la creación, compartición y edición de documentos para el trabajo colaborativo.

Privacidad: eyeOS es una muy

buena solución para aquellos que les preocupe la privacidad de sus datos o en qué servidor están alojados, ya que podemos optar por instalarlo en nuestros propios servidores, teniendo nosotros total control sobre todos los datos.

Bajo coste: eyeOS se ofrece de forma gratuita y bajo licencias libres, por lo que su uso permite minimizar los costes de la plataforma que estamos instalando.

Sería imposible terminar este artículo sin hablar de la dura competencia con la que tiene que lidiar eyeOS. El omnipresente Google con su suite de aplicaciones (Gmail, Documents, Picassa, ...), servicios de almacenamiento en la nube como Dropbox o servicios recién lanzados como iCloud de Apple o Amazon Cloud Drive son duros competidores de eyeOS. Frente a todos ellos eyeOS muestra su mejor y mayor arma: la libertad y la privacidad. EyeOS, a diferencia de todos los demás, está desarrollado y liberado bajo licencias libres y además permite que nuestros datos no estén alojados en servidores de terceros, sino que somos nosotros mismos los que tendremos pleno control sobre ellos.

Libertad y privacidad, junto a grandes

dosis de pasión y confianza, son las cartas que eyeOS pone sobre la mesa para abrirse un hueco en el complicado mundo del Cloud Computing.

La historia de eyeOS, que podemos ampliar en la entrevista que publicamos con Pau Garcia-Milà (creador de eyeOS) en este mismo número de Tuxinfo, es el relato de un éxito desde un humilde rincón de Calatufña, lejos de los focos de Silicon Valley. La historia de eyeOS es también el relato de un éxito basado en el trabajo bien hecho y en la certeza de que el software libre tiene un valor añadido que otros programas, tal vez con mejores prestaciones técnicas, no pueden ofrecer.

Merece la pena conocer, valorar y agradecer esta historia y para conocer todos los detalles os animamos a leer la entrevista que hemos realizado al creador de eyeOS, Pau Garcia-Milà, en las siguientes páginas de esta misma revista.

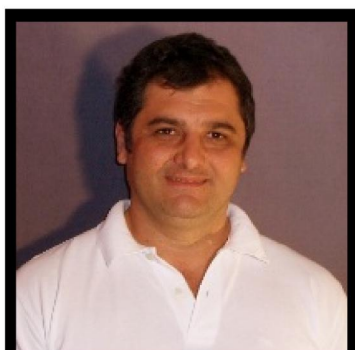
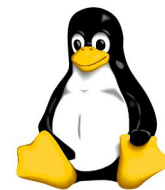
Deseamos desde Tuxinfo todo el éxito a eyeOS y mientras tanto os animamos a todos a visitar <http://try.eyeos.org/> y probar desde su propia web la flexibilidad, potencia y ubicuidad de este gran escritorio web.



Jorge Cacho Hernández
<https://about.me/jorge.cacho.h>



CLA Linux Institute



Fabian Ampalio
Coordinador Académico

CURSO de VIRTUALIZACIÓN con OpenVZ

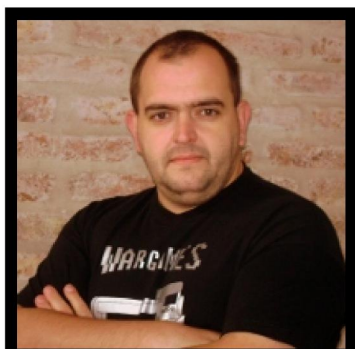
CURSO de ASTERISK



CURSO de SEGURIDAD



CURSO LINUX LPI



Jose Schenone
Instructor GNU/Linux



Linux
Professional
Institute

(011) 4792 8308

informes@carreralinux.com.ar

www.carreralinux.com.ar

Entrevista

Pau Garcia-Milà

Creador de eyeOS

POR JORGE CACHO HERNÁNDEZ



imagen obtenida de <http://es.forumimpulsa.org>

Pau Garcia-Milà, es tal vez una persona no demasiado conocida para el gran público, pero a pesar de sus 24 años, es sin duda una de las personas más relevantes del software libre.

Es creador, junto con Marc Cerrós y Jose Carlos Norte, del escritorio web más utilizado en todo el mundo. Actualmente eyeOS se utiliza en 60 países y suma ya casi 1.000.000 de descargas. Actualmente lidera el que puede ser el mayor proyecto de software libre de Europa y acaba de recibir financiación por valor de 2 millones de Euros para seguir haciendo crecer eyeOS. Todo un ejemplo de que existen modelos de negocio basados en software libre.

Buenos días Pau y gracias por tu tiempo y tu atención. Si tuvieras que definir eyeOS, ¿cómo lo harías?

Lo definiría como una plataforma que te permite trabajar desde cualquier lugar del mundo, desde cualquier dispositivo con toda tu información. Es decir, si yo dejo mi ordenador en la oficina de eyeOS y cojo un avión a Shanghai me encontraré con un ordenador que no sabré usar, porque

está en chino. Solo tendré que arrancar el navegador web y comenzar a trabajar. Una forma que me gusta para llamar es “el ordenador virtual” porque al final es tener un ordenador siempre contigo y cuanto más lejos estás, más cerca estás de tu información.

¿Cómo y por qué comenzó eyeOS?

Este proyecto comenzó por una necesidad real de algunas personas que desarrollábamos proyectos en común: Marc Cerrós, Jose Carlos Norte y yo. Muchas veces nos encontrábamos con el problema de habernos olvidarnos algún fichero en alguna de nuestras casas, con la pérdida de tiempo que eso suponía.

Muchas veces se personaliza el comienzo de eyeOS en Marc y en mi y en la famosa cuesta de Olessa de Montserrat, pero se olvidan por ejemplo de Jose Carlos Norte, que es el verdadero gurú, el genio de la informática, el que hizo la arquitectura de eyeOS y el que hizo que eyeOS llegue hasta hoy. Por ejemplo cuando IBM publicó en 2010 un paper hablando de eyeOS analizó exclusivamente el trabajo hecho por Jose Carlos Norte, por lo que es

injusto que me atribuyan a mí este éxito.

¿Cuál es tu papel actual en eyeOS?

En eyeOS hay una junta directiva de 3 personas: un Presidente que se llama Pol Watine, que es el primer jefe que me busqué en mi vida. Cuando cumplí 20 años me di cuenta que yo era un freno para el desarrollo de eyeOS, que me falta mucho conocimiento y me busqué un jefe, que es Pol.

A finales del año pasado Pol comentó que él ya había hecho lo que tenía que hacer, como Mary Poppins en la película, y que ya podíamos seguir por nuestra cuenta. Lo



que le dije es que no, que no tenía sentido que yo fuera el presidente y que había que buscar otra persona que pudiera hacer crecer la iniciativa y entonces entró Michel Kisfaludi, que es el Consejero Delegado. Y luego estoy yo, que soy el Director General.

Pol se encarga de las relaciones institucionales con los inversores, Michel lleva el día a día de la empresa y el muy largo plazo y yo llevo el medio plazo del equipo, donde nos dedicamos a pensar en el futuro de eyeOS, lo que serán las versiones futuras, y la parte pública de la empresa: conferencias, charlas, ...

¿Quién está detrás de eyeOS? ¿Cuántas personas trabajan?

Detrás del escritorio web eyeOS hay una empresa llamada también eyeOS, desde la que intentamos dar servicios a empresas. Somos 35 personas e intentamos que todo el mundo que quiera tener un eyeOS en su empresa, en su universidad, en su organización pueda tenerlo.

Ahora mismo, por ejemplo estamos dando servicios a empresas como el SwedBank (banco nacional de Suecia), una empresa llamada Camber Tech que es de Singapur, la Generalitat de Cataluña, la Diputación de Barcelona, departamentos de cultura, la Cité de Science (la Ciudad de las Ciencias de París), ...

¿EyeOS ha tenido una evolución hacia el mercado empresarial dejando un poco de lado el uso personal?

Al final el uso personal siempre está, el hecho de que sea software libre liberado para licencia AGPL3 permite que muchas personas o entornos

universitarios lo acaben usando de forma libre.

Lo que nos encontramos es en una situación donde nuestra empresa va creciendo pero el proyecto es aún más grande. De hecho posiblemente sea el proyecto de software libre más grande creado desde España. Esto implica unos costes, y por tanto tenemos unos clientes que generan un beneficio, llega dinero al proyecto, el proyecto crece, se hace más interesante, hay más clientes, etc. Es complicado cuando por ejemplo sale gente como Google y Apple a anunciar algo, pero de momento nos vamos manteniendo.

¿Cuáles son las fuentes de financiación de eyeOS?

Normalmente lo que hemos hecho es vivir nosotros mismos de lo que hemos facturado los años anteriores, que es una de las cosas de las que más orgulloso estoy a nivel de empresa. Ahora, tras 5 años, esto está cambiando con la entrada de la primera ronda de inversión. Esto es muy importante porque el mensaje es que se invierte en España en proyectos de software libre. Hemos cerrado ahora una ronda de 2

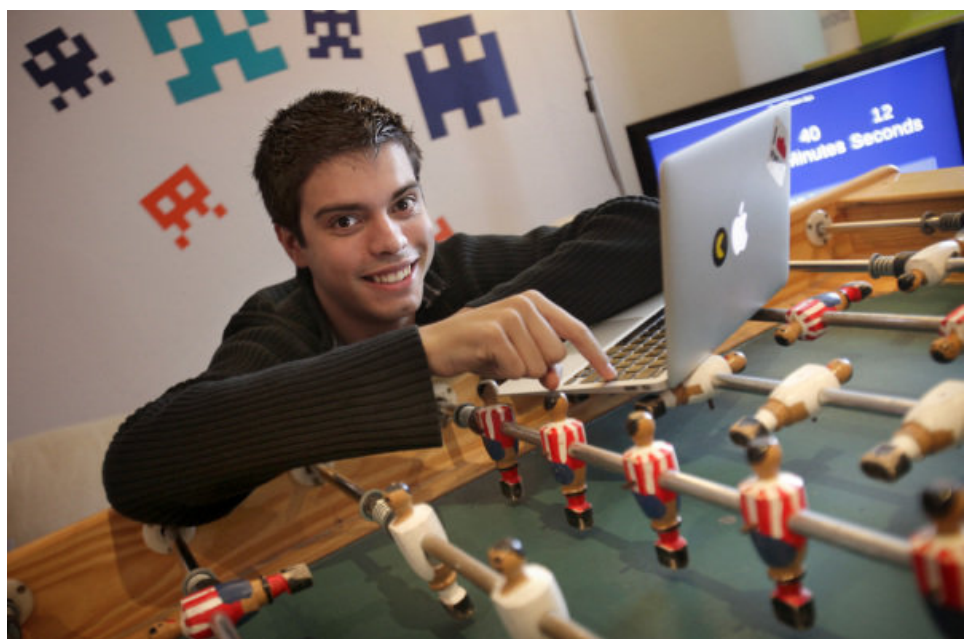
millones de Euros liderada por Inveready.

Después de 5 años de un modelo de negocio, de demostrar que con el software libre se puede ganar dinero hemos abierto eyeOS a los inversores.

¿Qué ofrece eyeOS que no ofrezcan otros sistemas operativos u otras soluciones web? O dicho de otro modo si una empresa quisiera trabajar en la nube ¿por qué debería elegir eyeOS y no, por ejemplo, la suite de aplicaciones de Google?

Hay una parte de la privacidad que es muy importante. Se habla mucho de seguridad pero casi nunca de privacidad y es una aberración, no se puede hablar de seguridad cuando no hemos garantizado la privacidad del usuario. Si una universidad decide usar Google Docs a mi me parece muy bien, pero lo que están decidiendo es dar todos sus datos a una empresa.

Éste es un punto, pero si sólo te doy este punto lo que hago es usar la cultura del miedo, que era la que usaba Hitler para que le votaran. Y no



me siento muy cómodo metiendo miedo para que la gente use eyeOS.

Más allá de la gestión de los datos y de las ventajas del software libre, que desde Tuxinfo seguro conocéis mejor que yo, está la diferencia: eyeOS es un escritorio que tiene una especial obsesión por la facilidad de uso. El objetivo es que una persona que no esté especialmente enamorada del mundo de la tecnología pueda usar eyeOS y sentirse cómodo usándolo sin que nunca antes lo haya usado. Creo que lo conseguimos en la versión 1, hace 5 años, y creo que lo seguimos manteniendo. Y esto es lo realmente difícil, crear algo que sea gratis, libre y a la vez fácil de usar. Se suele pensar que la facilidad y la potencia están peleados, pero creemos que no, que pueden ir unidos.

¿Por qué liberar eyeOS bajo una licencia libre? ¿Es una opción ética o una opción empresarial?

En un primer momento fue una decisión lógica, porque queríamos hacer algo que fuera muy ambicioso y nos dimos cuenta que no podíamos hacerlo nosotros al ser muy poca gente. Entonces pensamos en hacerlo como software libre y que la gente pudiera ayudarnos.

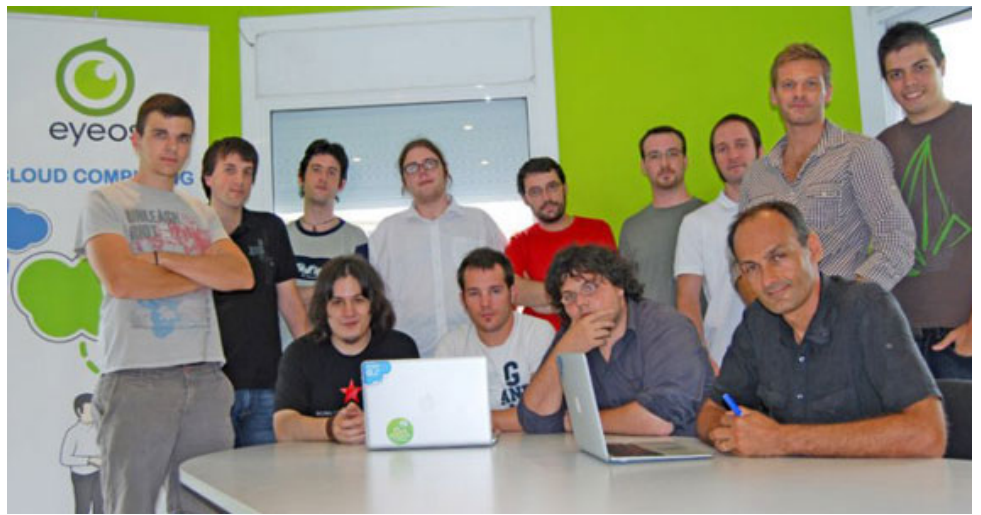


imagen obtenida de <http://www.penedesdigital.cat>

Con el tiempo nos dimos cuenta que esta decisión que tomamos, sin pensarla demasiado, fue la mejor decisión que pudimos haber tomado porque a pesar de que es más difícil hacer negocio con software libre que con software privado -y quien diga lo contrario miente- nos dimos cuenta que venían proyectos solamente porque éramos software libre.

¿Cuál es el papel de la comunidad? ¿Cómo se toman las decisiones?

Bueno, depende de qué tipo de decisiones. La comunidad está organizada en diferentes comunidades oficiales lideradas por personas independientes, profesores de universidades, ... Estas personas coordinan un pequeñísimo presupuesto que es inversamente proporcional al PIB del país. Por ejemplo si hay que financiar un evento de la comunidad alemana de eyeOS podremos darles 200 Euros, pero si hay que financiar un acto de la comunidad de Cuba o de Costa de Marfil se le dará más. Al final es un tema de lógica y de ética.

Por otro lado la comunidad se encarga de 3 partes: la traducción -eyeOS está traducido a 45 idiomas gracias a ellos-, la difusión de eyeOS a través de eventos y conferencias y la programación de aplicaciones.

¿Qué podemos esperar de eyeOS en el corto y medio plazo?

Básicamente estamos intentando ver cómo eyeOS puede ser útil en entornos de trabajo cerrados. Es decir, en equipos de personas que están trabajando en un proyecto, que tienen necesidades comunes y colaborativas entre ellos y también necesidades personales.

Vamos hacia un modelo de colaboración cerrada. La nueva versión, que se llamará eyeOS Professional, estará enfocada a que equipos de trabajo cerrados que trabajen en un proyecto accedan a su información en tiempo real, fomentar mucho el real time.

Por otro lado tenemos otro tipo de herramientas como el eyeRUN, donde el usuario puede trabajar en aplicaciones locales en Windows, Mac o Linux mientras que la información está en eyeOS. Si yo hago doble click en un archivo de eyeOS se me abre el programa local, lo edito y cuando salgo lo guardo de nuevo en eyeOS. Por ejemplo si yo uso autoCAD sería muy complejo llevar ese programa a web, entonces lo que haré será editarlo en local, pero la información nunca sale de eyeOS.



Esto estará en la próxima versión llamada eyeOS Professional y que intentaremos que salga antes de que acabe el año.

¿Qué ves ahora al mirar atrás? ¿Os imaginabais llegar hasta aquí?

No, ni mucho menos. El objetivo era hacer algo que fuera útil para nosotros, ni de broma nos imaginábamos que podríamos llegar a tener una empresa con tanta gente.

De hecho creo que el hecho de no pensarlo y no imaginarlo es una de las cosas más importantes que nos ha podido pasar.

Lleváis seis años de eyeOS ¿Cuál ha sido el peor y el mejor

momento?

El mejor día ver a Microsoft comparándose con eyeOS en una conferencia en la que dedicaron dos o tres slides a comparar servicios suyos con los nuestros.

El peor estar a punto de cerrar la empresa en Junio de 2010 porque estábamos a punto de agotar el crédito y algunos clientes no pagaban.

En numerosas intervenciones públicas has hecho referencia a la necesidad de ser emprendedores para salir de situaciones de crisis ¿qué consejo darías a las personas con ganas de iniciar algo nuevo?

El consejo que siempre doy y que no te va a gustar es no aceptar consejos de personas como yo, de 24 años, que busquen consejos en personas de 40-45 años, que son personas que pueden darlos a partir de su experiencia.

Agradecemos una vez más a Pau Garcia-Milà el tiempo que nos ha dedicado.

Tras la charla con él no nos cabe ninguna duda de que éxito de eyeOS se basa en una absoluta confianza en su proyecto, una absoluta confianza de que los proyectos basados en software libre y en la privacidad tienen cabida y pueden mirar cara a cara a las otras grandes apuestas de las grandes empresas.

Gracias Pau por tu tiempo y desde Tuxinfo seguiremos atentos la evolución de eyeOS.

Zimbra™
Collaboration Suite

Linware
www.linware.com.ar
zimbra@linware.com.ar

En cualquier lugar, en cualquier máquina

Somos una empresa líder en soluciones OpenSource y contamos con más de 5 años de experiencia instalando servidores de colaboración Zimbra.

vmware®
Business Partner

hp®
invent

intel®
Technology Provider
G09 2011

zimbra@linware.com.ar
+54 (011) 60090219
+54 (351) 5891012
+56 (2) 5952714

Llegue con su mensaje utilizando la herramienta más **simple, rápida y eficaz.**

Planifique, envíe y mida los resultados de sus campañas de email marketing con una solución completa.



Envialo**Simple**.com

La solución de E-mail Marketing de Dattatec.com

Conózcala en:

www.envialosimple.com/go



dattatec.com

Su Hosting hecho Simple!



Actualizar Motorola Quench a Android 2.1

POR JUAN MANUEL RETAMOZO

Para todos los usuarios que compraron Motorola Quench y de a poco lo investigan se dan cuenta que tiene Android 1.5, el cual está bastante desactualizado, la idea de este tutorial es mostrarle los pasos a seguir para actualizar nuestro Quench a Android 2.1 haciendo un ROM y Flashing.

Antes de empezar quiero aclarar que con esta guía ni el autor ni TuxInfo no se responsabilizan del mal uso que le den y daños que ocasionen en su dispositivo.

Los pasos que tendremos que seguir son:

- 1- Sincronizar todos nuestros contactos de MotoBlur a Gmail.
- 2- Ser Root en nuestro Quench (root = súper usuario, Administrador)
- 3- Custom Recovery
4. Flashear ROM. (instalando un nuevo sistema a nuestro Móvil)

1- Sincronizar todos nuestros contactos de MotoBlur a Gmail.

Estos pasos sirven para pasar los contactos que se encuentran en la "agenda motoblur" (y que por lo tanto

se sincronizan con él) a la agenda que nos proporciona Google a través de la cuenta gmail.

- ¿Por qué nos sirve realizar esta tarea?:

* porque vamos a usar una ROM sin blur.

* porque estamos por cambiar a otra versión de Android (que no tenga motoblur).

* porque "odiamos" tener nuestros contactos en el servidor motoblur ya que no nos permite hacer un backup a un archivo o editar online.

Para realizar estas tareas vamos a necesitar descargar un programa:

Moto Phone Portal = Download HTCPortalv2.apk [1]

Download com.DeleteAllContacts.apk [2] (NOTA: la app deleteallcontact elimina todos los contactos menos los de la SIM).

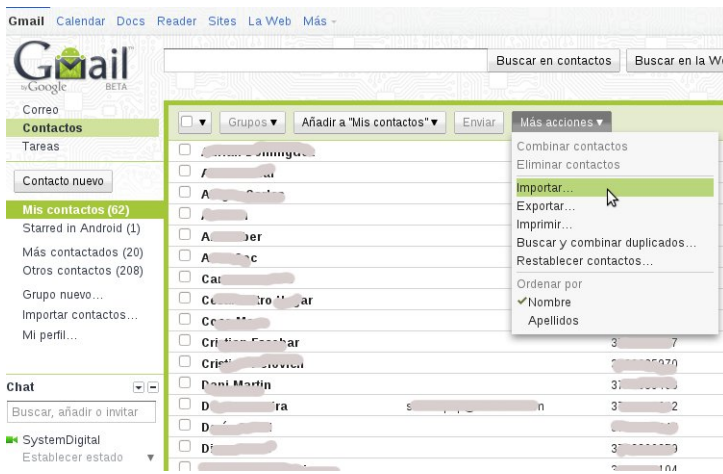
La otra App que vamos a usar es: UiA - Backup Contacts y vamos descargar de forma gratuita la misma desde el Market, para luego hacer el Backup



(el mismo lo guarda en .CSV para luego enviarlo a nuestra cuenta de Gmail). Te estarás preguntando cómo enviarlo a Gmail y la respuesta es muy sencilla.

Lo que vamos a hacer una vez exportado todos nuestros contactos a CSV. Vamos a abrirlo con openoffice o cualquier aplicación que trabaje con planillas de cálculo y comprobar que todo esté correcto, que estén todos los contactos, ya que más adelante vamos a eliminar los mismos de nuestro móvil.

Ahora vamos a instalar en nuestro móvil la App com.deleteallcontacts.apk y una vez que ejecutemos esto va a borrar todos los contactos de nuestro Móvil como a su vez del servidor de respaldo de MotoBlur.



Una vez eliminados todos los contactos de nuestro Móvil, vamos a dirigirnos a Gmail

La ventaja es que tiene la opción de poder modificar cualquier contacto desde nuestra PC siendo esta tarea mucho más rápido. Luego de hacer todos estos pasos, acceder desde nuestro móvil, a la sección cuentas. Desde ella ingresamos a la cuenta de Gmail y tildamos las opciones Sincronizar Contactos.

2. Ser Root en nuestro Quench

Ser root en nuestro móvil significa que somos los administradores, es decir que tenemos accesos total a todo. Sin dicho acceso no podremos realizar las tareas que siguen para

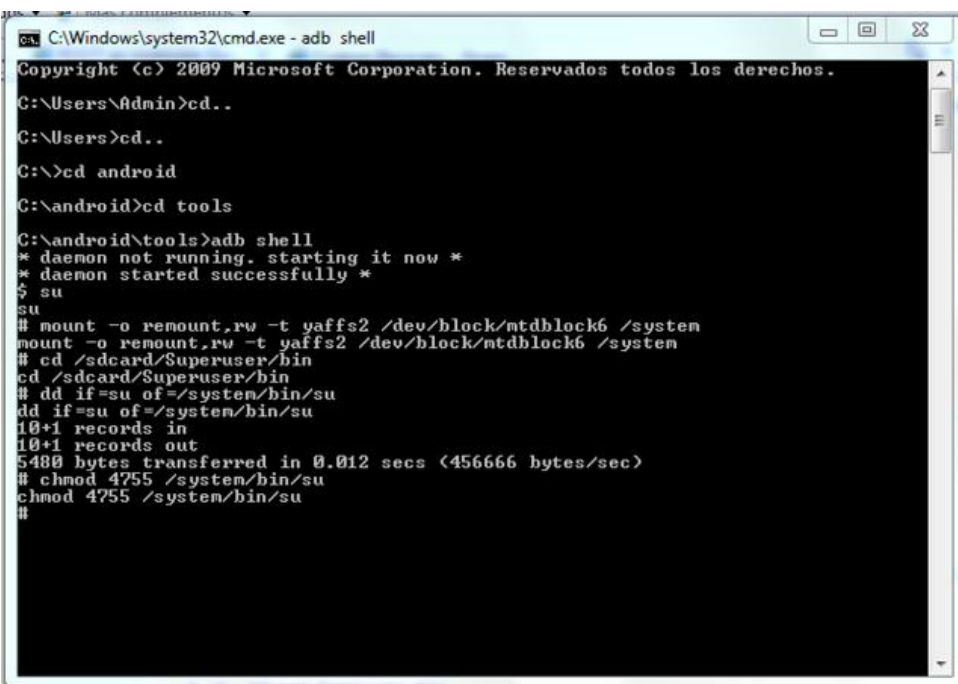


Figura 1

tener nuestro móvil con Android 2.1

Importante. Antes de realizar este paso vamos a tener que renombrar nuestra SD con el nombre "sdcard" (sin comillas).

Archivos que vamos a necesitar descargar:

- SDK (android-sdk_r06-windows) [3]
- Motorola Drivers Windows 32Bits [4]
- Motorola Drivers Windows 64Bits [5]
- SuperUser [6]

2.1 -Ya tenemos todo descargado, ahora lo que vamos a hacer es instalar los Drivers correspondientes a tu sistema operativo, y asegurarnos que esté instalado correctamente. Para ello debemos ver en la barra de inicio de Windows, una leyenda que lo confirme.

2.2 -Paso seguido vamos a descomprimir el archivo SDK, ahora pasaremos a cambiarle el nombre a

uno más simple, como por ejemplo "android" (sin comillas) y luego llevarlo a C: (para poder así encontrar más rápido la ruta).

2.3 -Luego descomprimos el archivo Superuser.zip, y conectar así el móvil a nuestra PC en modo Unidad de USB, copiando la carpeta en la raíz del SD.

2.4 - Desconectamos nuestro móvil de la PC y los volvemos a conectar en modo Solo carga. Accedemos a las opciones de nuestro móvil, Configuración -->Aplicaciones-->Desarrollo-->Tildar la opciones "Depuración de USB"

2.5 -En nuestra PC nos dirigimos a Inicio ----> Ejecutar ---> escribimos "cmd" con lo cual se abrirá la Terminal en MsDos, desde ahí nos dirigimos a la carpeta C:\android\tools siguiendo estos comandos:

```
cd ..
cd ..
cd android
cd tools
```

Debería decir en la línea de comandos: C:\android\tools>, ahora escribimos adb shell y el sistema nos devolverá el signo "\$". Escribimos "su" y nos tendría que aparecer el signo "#"

Escriban o copien y peguen las siguientes líneas de comando. Una por una, sin el "#".

```
# mount -o remount,rw -t yaffs2 /dev/block/mtdblock6 /system
# cd /sdcard/Superuser/bin
# cd /sdcard/Superuser/bin
# dd if=su of=/system/bin/su
# dd if=su of=/system/bin/su
# chmod 4755 /system/bin/su
#
```

Así debería verse en su consola (ver Figura 1)

De esta manera tu móvil ya estaría

en modo root

3- Custom Recovery

El CR lo desarrolló j_r0dd del foro modmymobile así por ello sus créditos. (Pueden visitar su Post Original [7])

Los archivos que usaremos son:

- Custom Recovery [8]

3.1 Una vez que descargamos el archivo lo vamos a descomprimir y vamos a tener un archivo llamado "recovery.img", vamos a conectar el móvil a nuestra PC en modo Unidad USB, y copiaremos el archivo en la Raíz del SD.

3.2 Vamos a desconectar el móvil y volverlo a conectar pero esta vez en modo de "Carga" controlamos que esté en modo Depuración USB.

3.3 Nuevamente vamos a la Terminal MsDos, los pasos son los mismos anteriormente explicados, nos dirigimos nuevamente a la carpeta "C:\android\tools" y escribimos los siguiente comandos:

```
adb shell
su
flash_image recovery
/sdcard/recovery.img
```

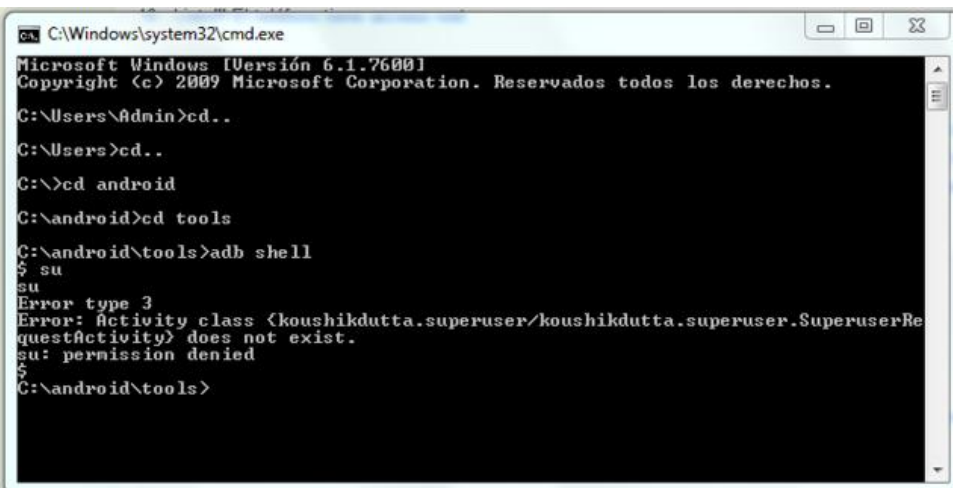


Figura 2

ATENCIÓN: fíjense en el móvil que el mismo solicitará el permiso, pueden elegir "YES", "NO", o "ALWAYS". Elijan este último para que acepte siempre y no tengan que estar pendiente a nuevas peticiones.

Si nos llega a mostrar el siguiente error de la Figura 2 es porque no se instaló correctamente el Superuser.apk en el root. Para instalarlo, usen la aplicación ASTRO (File Manager), la misma se puede descargar desde el market, y luego busquen en la SD la carpeta sdcard/Superuser/Bin/Superuser.apk ábranlo e instálenlo.

Para ingresar en CR.

1. Apagar el celular.
2. Mantengan presionado el botón de la cámara y el de encendido en simultáneo hasta que en la pantalla informe que se debe soltar botón de la cámara.
3. Tocar el botón de BAJAR volumen.
4. Listo ya estás en el Custom Recovery.

Si no nos llegara a mostrar esta imagen es que no se "flasheó" bien el CR.



Dentro del Custom Recovery, con el trackpad iremos a la opción "BackUp/Restore" y elegimos BackUp. Dicha operación va a demorar un poco y la misma les crea el backup de todo el actual sistema Android 1.5. Vuelvan al menú con la flecha y eligen reboot, conectan el móvil a la PC y pueden comprobar que el backup se encuentra en la carpeta "Nandroid/TuNumeroDeSerie/FechaH ora"

Por seguridad copien el Nandroid BackUp a su PC si lo desean, pero **no le cambien el nombre**, porque de esa manera si necesitaran volver a restaurarlo el mismo generaría un error.

4- Flashar ROM

La ROM es una imagen de un sistema Android, esta puede ser modificada por grupos de usuarios y como se imaginarán existen diferentes tipos de ROM, la que usaremos es :

- Angourakis Mo92 Rc (descargan haciendo clic) [9]

Esta ROM está siendo realizada por Angourakis y Marcelo92, dos desarrolladores brasileños. Está basada en un leak (filtración) de la ROM 2.1.55 de la operadora T-Mobile de Estados Unidos. Si necesitan información sobre la ROM la misma pueden encontrarla en:

- Angourakis en GrupoAndroid [10]
- Angourakis en Portal Android [11]
- Orkut Comunidad Angourakis [12]
- Orkut Oficial Angourakis Mod [13]

Pasos para instalar la ROM:

1- Una vez que descargamos la Rom vamos a conectar el móvil a nuestra PC y cargar la ROM, tal cual como está sin descomprimirla y la misma se deberá copiar en la Raíz de SD

2- Paso seguido entramos en Modo Custom Recovery para elegir, "Flash zip file from Sd card". Ahora sólo nos queda esperar a que termine el procedimiento, si no inicia el móvil vamos a la opción que dice, Reboot system New. Cuando inicie nuestro móvil vamos a ver que es diferente, esto quiere decir que ya estamos en la versión 2.1 de android. Sólo nos queda configurar el APN para tener conexión 3G. Particularmente en mi

país, Argentina, utilizo el de mi proveedor local: Personal. Les comparto la configuración que en mi caso particular me funciona perfectamente.

Configuración APN Personal:

Nombre: Personal
APN: gprs.personal.com
Proxy: 172.16.0.20
Puerto: 8080
Nombre de Usuario: gprs
Contraseña: gprs
Servidor: <No establecido>
MMSC: <No establecido>
Proxy MMS: <No establecido>
Puerto de MMS: <No establecido>
MCC: 722
MNC: 341
Tipo de autenticación: Ninguna
Tipo de APN: <No establecido>

Configuración APN Movistar:

Nombre: Argentina: Movistar: Emocion
APN: Internet.gprs.unifon.com.ar
Proxy: 200.5.68.10
Puerto: 8080
Nombre de usuario: Internet
Contraseña: Internet
Protocolo de Autenticación: PAP
MCC: 722
MNC: 07
Tipo de APN: default

Configuración APN Claro:

Nombre: Argentina: Claro: MMS CTI AR
APN: internet.ctimovil.com.ar
proxy:-
puerto:-
nombre de usuario: ctigprs
contraseña: ctigprs999

servidor:-
puerto: 8080
mcc: 722
mnc: 310
tipo de autenticación:-
tipo de apn: default

Quiero agradecer antes que nada al foro grupoandroid.com, muchas de las imágenes que están en este tutorial fueron tomadas de ahí, también quiero dar crédito por este tutorial a los usuarios de dichos foros como: MAX! Que gracias a su post pude completar esta guía, y a muchos de los Post que están en dicho foro también. Y los créditos son:

- Es.Angourakis [14]
- Angourakis en GrupoAndroid [15]
- Angourakis en Portal Android [16]
- Orkut Comunidad Angourakis [17]
- Orkut Oficial Angourakis Mod [18]



Juan Manuel Retamozo
<http://www.zonalinuxera.com.ar>
systemdigital@gmail.com
twitter: @JuanMaGeek

[1] <http://www.zonalinuxera.com.ar/appandroid/HTCPortalv2.apk>

[2] <http://www.zonalinuxera.com.ar/appandroid/com.DeleteAllContacts.apk>

[3] http://www.zonalinuxera.com.ar/appandroid/root/android-sdk_r06-windows.zip

[4] http://www.motorola.com/staticfiles/Support/Experiences/Global_Drivers/USB_Drivers_32_bit_4.6.0.zip

[5] http://www.motorola.com/staticfiles/Support/Experiences/Global_Drivers/USB_Drivers_64_bit_4.6.0.zip

[6] <http://www.megaupload.com/?d=B6BEUYLK>

[7] http://modmymobile.com/forums/559-motorola-cliq-xt-roms/555799-recovery-j_r0dd-mb501-v2-0-2-7-11-a.html

[8] <http://www.megaupload.com/?d=IJG5XLY6>

[9] <http://www.megaupload.com/?d=OPUNR5VR>

[10] <http://www.grupoandroid.com/topic/16891-rom-angourakis-mo92-beta-2/>

[11] <http://www.portalandroid.org/comunidade/viewtopic.php?f=51&t=5914>

[12] <http://www.orkut.com.br/Main#Community?cmm=112486838>

[13] <http://www.orkut.com.br/Main#CommMsgs?cmm=57487433&tid=5577701279436631135>

[14] <http://es.angourakis.com/>

[15] <http://www.grupoandroid.com/topic/16891-rom-angourakis-mo92-beta-2/>

[16] <http://www.portalandroid.org/comunidade/viewtopic.php?f=51&t=5914>

[17] <http://www.orkut.com.br/Main#Community?cmm=112486838>

[18] <http://www.orkut.com.br/Main#CommMsgs?cmm=57487433&tid=5577701279436631135>



TUX MÓVIL

suplemento de tecnología móvil ofrecido por Tuxinfo

en este número:

- Guía para la compra de una laptop corporativa
- Quiero una tableta con Android... pero barata

Guía para la compra de una laptop corporativa

Empecemos explicando que el mundo corporativo no se alinea bajo ninguna circunstancia al mundo geek o al consumidor final. El motivo es muy simple, un equipo utilizado para nuestro trabajo diario en una determinada compañía dista mucho del uso que un usuario exigente puede darle a un portátil.

Vayamos a dos casos básicos, el primero de ellos es el usuario avanzado, comúnmente llamado geek, quien necesita o desea tener la última tecnología en su equipo para poder hacer uso de esa aplicación o juego de una manera rápida. Es un usuario que no puede esperar para que la placa de vídeo reproduzca una secuencia de la partida, ya que perder ese preciado segundo sería equivalente a perder la partida.

Es decir, los perfiles de un usuario corporativo y de un usuario geek son completamente distintos, por la simple razón que el uso final será distinto, lo que puede traer muchos errores de concepto.

Seguramente habrán escuchado decir que el equipo más caro es el ideal para el usuario exigente, como así también que si el equipo es ideal para un gamer es ideal para el sector corporativo. Y esto no es correcto, ya que hay veces que se solapan las ideas y los componentes en relación a los costos.

Vamos a un ejemplo sin entrar en mucho detalle. Un usuario que necesita trabajar de forma rápida con determinado software de renderizado a la vez que con planillas y algún tipo de software dentro de la categoría Groupwise no necesita una placa de vídeo que sea ultra rápida y potente.

Obviamente si el equipo cuenta con esa placa no creo que sea contraproducente para el mismo, salvo que el

mismo esté también destinado a ser utilizado fuera de la oficina (al mejor estilo móvil), donde no haya cerca un conector eléctrico para cargar la batería.

¿Por qué digo esto último? Muy simple, todos sabemos que las placas potentes de vídeo, sin entrar en detalle de marcas, que además contengan aceleración consumen mucha energía, con lo cual no le será útil a un usuario que necesite autonomía. Es decir, quizás una placa de vídeo decente integrada, por ejemplo, a los últimos micros de Intel tenga la mejor relación costo+potencia+rendimiento.

Este sería sólo un punto de algunos probables, pero hay muchas más características que hacen que el usuario corporativo y el usuario doméstico/geek se decida por un equipo y no por otro.

Por lo tanto decidimos ponernos en contacto con los principales fabricantes de laptops, para que nos brinden información precisa de su actual oferta para satisfacer la necesidad del gerente de sistemas a la hora de elegir un equipo.

IMPORTANTE. El informe se realiza con total libertad en cuanto a la información publicada y bajo el parámetro del sistema operativo Microsoft Windows. Cada una de las empresas se comprometió con nosotros en brindarnos un equipo de los detallados en el informe para realizar pruebas con un sistema operativo GNU/Linux. Informe que se integrará en próximos números de Tuxinfo.

Sin más rodeos vayamos a las propuestas de cada marca...



DELL tiene para ofrecernos su modelo Latitude E6320.

Con su pantalla LED multitáctil de alta definición de 13,3" y su procesamiento Intel Core estándar, este equipo ofrece un diseño liviano pero una productividad con rendimiento total.

Lista para cualquier trabajo que realice, esta laptop comercial reforzada posee una completa pero elegante protección en su exterior con una carcasa de Tri-Metal™ probada según el estándar MIL-STD 810G para alto desgaste, una tapa posterior de la pantalla de aluminio anodizado altamente duradera, una sólida base con acabado de pintura en polvo y bisagras reforzadas de metal.

Por dentro, la Latitude E6320 está equipada con un teclado resistente a derrames, una lámina de protección y un protector antigolpes integral para la pantalla LCD (lo que brinda una mayor protección de la pantalla a fin de que pueda resistir los golpes y los derrames de cada día de trabajo).

"Ya sea que esté en la oficina o vaya de viaje, la laptop Dell Latitude E6320 siempre está lista".

Fabricada para una durabilidad prolongada

Hacer negocios hoy en día significa trabajar en cualquier momento y en cualquier lugar. Necesita una laptop para mantenerse a la altura de su estilo de

trabajo. Las laptops de la familia Latitude E combinan un diseño de primera clase con la durabilidad para realizar negocios, donde sea que estos lo lleven.

- Obtenga protección contra temperaturas extremas, vibraciones, polvo y grandes altitudes con laptops probadas según el estándar MIL-STD 810G.
- Calidad y elegancia gracias al chasis Dell Tri-Metal™ con un acabado de aluminio pulido y uniones reforzadas de aleación de magnesio.
- Preocúpese menos por si ocurre un desastre con el teclado resistente a derrames y la lámina de protección de la pantalla LCD que ayuda a formar una barrera alrededor del panel LCD cuando está cerrado.

Productividad

Mayor duración de la batería y mejor rendimiento para facilitar su trabajo. Las laptops Latitude de la familia E se fabrican teniendo en cuenta sus negocios al ofrecer excelentes características que ayudan a aumentar la productividad.

- Este equipo cuenta con opciones de batería de larga duración y con las baterías ExpressCharge™ de 3 y 6 celdas, que se cargan al 80% de su capacidad en una hora.
- Gracias a sus componentes internos permite realizar tareas múltiples a la velocidad del negocio con opciones de procesador Intel® Core™, memoria DDR3 de gran ancho de banda y gráficos Intel® UMA o NVIDIA®*.
- Máxima utilidad gracias a la pantalla multitáctil con movimiento de 180 grados y teclado iluminado opcional¹¹ para entornos de poca luz.

Seguridad

Estos equipos cuentan con una integración impecable con su entorno de TI y sabiendo que las laptops Latitude de la familia E, y los datos de nuestra empresa, están seguros y protegidos en cualquier parte del

mundo.

- Los datos están seguros con la protección/cifrado de datos de Dell y las opciones de disco duro cifrado.
- Protección de los datos de pequeños accidentes inesperados con el sensor de caída libre de rápida respuesta de Dell y StrikeZone™.
- Control de acceso a los datos con las opciones de acceso Dell ControlVault™, protección/acceso de datos de Dell, tarjeta inteligente de acceso sin contacto e inicio de sesión con lector de huellas digitales.
- Opciones de control de puertos para prevenir los virus en el sistema y evitar fugas de datos.

Manejabilidad eficiente

Administración y mantención de toda la flota de laptops Latitude E-Family, desde la planificación y la implementación hasta el mantenimiento y el soporte constantes.

- Personalización simple de determinadas laptops Latitude con disco duro, batería, unidades ópticas y módulos de medios de USB 3.0.
- Ahorro de tiempo y dinero gracias a las aplicaciones de administración de sistemas fáciles de usar Dell KACE™.
- Lo más importante es que cuenta con una amplia gama de opciones de servicio y soporte personalizables y enfocadas globalmente.



Toshiba y sus dos equipos corporativos

Los modelos son; Satellite L645-SP4138L equipado con un procesador Intel y la C645D-SP4130L equipada con un microprocesador AMD.

La Satellite L645 SP4138L se encuentra integrada por un disco duro de 320GB, memoria RAM de 3GB expandible a 8GB y procesador Intel® P6200. Es un equipo con un diseño ultra-moderno, liviano, altamente portátil, diseñado especialmente para uso profesionales. Posee una pantalla de 14 pulgadas diagonal widescreen, una unidad DVD SuperMulti de Doble Capa y tres puertos USB.

La Satellite C645D-SP4130L se encuentra integrada por un disco duro de 250GB, memoria RAM de 2GB expandible a 8GB y procesador AMD Athlon II Dual-Core P360. Con pantalla de 14 pulgadas diagonal Widescreen Trubrite. Un equipo lo suficientemente potente para crear informes trimestrales y con amplia suite de comunicaciones para mantenerse productivo en cualquier lugar.

Soluciones adicionales

Toshiba cuenta con una herramienta Health Monitor, la cual ayuda a detectar a tiempo cambios en el comportamiento de componentes críticos del equipo y que podrían provocar interrupciones repentinas o fallas graves.

El sistema mantiene vigilancia constante en áreas claves como la temperatura de la CPU y el sistema de

refrigeración, duración de la batería, funcionamiento del disco duro y estabilidad de la memoria, resultados que presenta en una tabla gráfica enviada al usuario para informarle acerca de la salud general de la laptop.

En caso de presentarse una falla, Health Monitor indica el origen exacto, así al llevar al equipo al Servicio Técnico el usuario no necesitará pagar diagnósticos ni valoraciones. También le ofrece consejos para la utilización correcta del dispositivo, ayudando a prolongar su vida útil.

Esta nueva capacidad permite detectar a tiempo problemas de sobrecalentamiento que suelen posteriormente ocasionar daños severos en la CPU, memoria y otras partes críticas del conjunto de chips. De igual forma, los discos duros -sometidos con frecuencia a golpes y vibraciones- ocasionan daños en partes mecánicas, pérdida de datos y hasta fallas totales.

Solución para todos

Este sistema se había integrado originalmente sólo en las portátiles de clase empresarial, pero la compañía decidió extenderlo a todas las nuevas Satellites de nivel de entrada.



SAMSUNG y su Notebook RF511

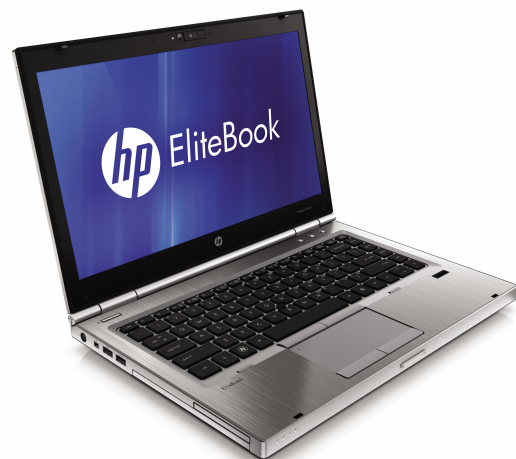
Samsung Electronics, cuenta con la poderosísima notebook RF511, ideal para el uso corporativo como también para reproducción multimedia. Equipada con procesador Intel®Core™ i5™ de segunda generación y

dotada con reproductor de Blu-Ray y placa de vídeo independiente NVIDIA GeForce GT 540M HD de 1GB gDDR3 con tecnología OPTIMUS.

Alto rendimiento, webcam HD, Blu-Ray y pantalla LED HD 15,6"

La nueva notebook Samsung RF511 reúne las últimas tecnologías disponibles, complementadas una gran pantalla LED HD de 15.6" con relación de aspecto 16:9 para disfrutar de películas en Blu-Ray en su amplia pantalla (obviamente este equipo no es solo para el mercado corporativo, integrando perfectamente el mercado del usuario más exigente).

El procesador Intel®Core i5™ brinda un rendimiento inteligente que acelera la respuesta a tareas exigentes ejecutadas de manera simultánea, ya sea trabajar con aplicaciones de uso extremo de CPU, como también la utilización de la misma para diversión en general. Con un elegante diseño, la RF511 viene equipada con una webcam HD, puerto HDMI para conectar a un televisor HD, disco duro de 640GB y memoria RAM de 4GB. Además, cuenta con una batería de larga duración que resiste una jornada entera sin recarga.



HP y sus modelos corporativos

HP, integrado dentro de las PCs portátiles empresariales de HP, el nuevo diseño "FORGE" de la compañía permite brindar una forma clásica con funciones de durabilidad con ingeniería de precisión que están diseñadas para ofrecer máxima con fiabilidad teniendo en mente el medio ambiente. Las bisagras de aleación de aluminio, los seguros para pantalla de

aleación de titanio y el marco HP DisplaySafe son sólo algunas de las características detrás del nuevo diseño.

Las PCs portátiles HP EliteBook 8460p y 8560p cuentan con una carcasa HP DuraCase inspirada en el aeroespacio que cumple con las normas militares MIL-STD 810G, permitiéndole resistir el uso y el desgaste al tiempo que cuenta con un atractivo acabado color platino con un aspecto profesional. La EliteBook 8460p también cuenta con una batería líder en la industria con una capacidad de hasta 32 horas.

Diseño resistente y optimizado para el mejor desempeño empresarial

Audaces, seguras y modernas, las PCs portátiles HP EliteBook 8460p y HP EliteBook 8560p son la culminación del diseño creativo y la ingeniería de precisión. HP EliteBook 8460p y 8560p ofrecen pantallas con retro iluminación LED en alta definición de 14 y 15.6 pulgadas.

La EliteBook serie p ofrece el mejor rendimiento empresarial con procesadores de cuatro núcleos Intel® Core™ i7 de segunda generación y procesadores de doble núcleo Core i7, i5 y i3 al tiempo que ofrece opciones flexibles de UMA o gráficos discretos AMD Radeon HD 6470M de alto desempeño con desempeño responsivo y capacidades para medios integrales. Las PCs portátiles también cuentan con nuevos puertos USB 3.0 y un puerto de carga USB 2.0, además de una gran variedad de opciones de conectividad inalámbrica, opción de múltiples sistemas operativos y ya sea unidad de disco duro o unidad de disco de estado sólido.

La HP EliteBook serie p también ofrece opciones de 3, 6 y 9 celdas para ofrecer una unidad más ligera y mayor rendimiento de la batería, así como una opción de HP Long Life Battery para obtener la más alta vida de la batería de una PC portátil en el mercado. Las PCs portátiles también son compatibles con la nueva batería para PCs portátiles HP Extended Life y la batería para PCs portátiles HP Ultra-Capacity. Con la nueva batería para PCs portátiles HP Ultra-Capacity, la HP EliteBook 8460p puede alcanzar hasta 32 horas de vida de la batería.(2)

La nueva HP EliteBook serie p se conecta fácilmente a la estación de conexión HP 90W o a la estación de conexión HP 120W Advanced para su uso con periféricos como monitor y teclado, permitiendo a los usuarios tener una experiencia similar a la de una computadora de escritorio sin necesidad de conectar y desconectar accesorios. Asimismo, la HP EliteBook serie p ofrece sonido SRS Premium, que ofrece ajustes de audio optimizados para aplicaciones de voz y multimedia.



Lenovo y sus equipos ThinkPad

En el caso de Lenovo, tenemos dos líneas diferentes. Las orientadas a las pequeñas empresas y la línea de alto rendimiento.

Serie SL. Las portátiles SL410/510 ofrecen capacidades multimedia y de presentaciones, opciones confiables de conectividad inalámbrica y seguridad líder en la industria. La combinación ideal para distintos tipos de profesionales, desde representantes de ventas y ejecutivos que trabajan en movimiento constantemente, hasta las personas que se encuentran todo el tiempo trabajando detrás de un escritorio.

Características incluidas:

Diseño más fina y liviana para mayor facilidad de transporte al viajar.

Más espacio en el disco y memoria DD3 más veloz para multitasking más eficiente y productividad incrementada.

Optimizada para VoIP para conferencia Web mejorada.

Pantalla LED HD Vibrant View para imágenes más vividas y con un significativo ahorro de energía.

Audio y vídeo HD para salida de audio y vídeo limpio y nítido como el cristal.

Paquete de herramientas de opciones de conectividad inalámbricas, incluyendo WWAN/WLAN, WiMAX*, gigabyte Ethernet, wifi a/b/g/n y Bluetooth®.

Solución de Seguridad para Cliente ThinkVantage® y lector de huellas biométricas para utilizar como protección de contraseña.

Soporte y servicio opcional de nivel mundial como ThinkPlus®, su mesa de ayuda virtual que está siempre ahí cuando lo necesite.

Características

Procesador: Intel® Core™ Duo T6670 (2.2 GHz, 800 MHz FSB, 2 MB L2 cache); peso desde 2,1kg; pantalla 14.0" (1366x768) LCD.

Procesador: Intel® Core™2 Duo T6670 (2.2 GHz, 800 MHz FSB, 2 MB L2 cache) peso desde 2,1kg; pantalla 15.6" (1366x768) LED LCD.

Optimización VoIP incluye tecnología de cancelación de eco en el micrófono, altavoces de calidad, cámara Web integrada de 2MP y fáciles accesos con atajos de

teclado.

High-Definition Multimedia Interface (Interfaz Multimedia de Alta Definición) (HDMI) provee una interfaz entre cualquier dispositivo digital de audio/video compatible y soporta video estándar, mejorado y HD.

Power Manager™ ayuda a conservar y monitorear la duración de la batería cuando más importa, como por ejemplo cuando se está finalizando una presentación.

High-bandwidth Digital Content Protection (Protección Digital de Contenido de Banda Ancha) (HDCP) una protección digital anticopia, que resguarda el entretenimiento digital contenido mientras viaja a través de la conexión HDMI.

Soluciones incorporadas y seguridad

Teclado resistente al derrame de líquidos protege los componentes internos de la portátil ThinkPad SL al canalizar el líquido derramado hacia agujeros en la parte posterior del equipo.

Serie ThinkPad W510 y ThinkPad W701

La ThinkPad W510 presenta una pantalla de 15" de alta resolución y una amplia gama de opciones de hardware y software para el rendimiento excepcional y la movilidad simplificada que usted busca en una estación de trabajo portátil.

La notebook más poderosa conocida hasta el momento, la ThinkPad W701 ofrece un rendimiento excepcional y una tecnología de avanzada en la nueva estación de trabajo portátil con pantalla de 17".

Procesador Intel® Core™ i7-720QM (6M Cache, 1.60 GHz); peso a partir de 2,1kg; Pantalla 15.4" WSXGA+ (1680x1050) TFT color.

Procesador Intel® Core™ i7-820QM (8M Cache, 1.73 GHz); peso a partir de 2,1kg; Pantalla 17" WUXGA (1920x1200) RGB LED.

La serie W de ThinkPad incluye la nueva ThinkPad



W500 y la nueva ThinkPad W700. Ambas cuentan con la velocidad superior de la tecnología Intel® Core™2 Duo, gráficos avanzados NVIDIA® Quadro® FX MXM, funciones con tecnología de avanzada y la duración y sólida confiabilidad que usted espera de Lenovo y que permite que la serie W sea la más novedosa estación de trabajo portátil.

Las estaciones de trabajo portátiles ThinkPad W700 incluyen la solución de gráficos NVIDIA® Quadro FX® MXM para procesamiento y rendimiento inigualables de gráficos móviles.

OpenGL (Librería de Gráficos Abiertos) con memoria de video dedicada de hasta 1GB permite la utilización de aplicaciones intensivas de gráficos.

Los paneles de alta resolución, WSXGA+ premium o WUXGA ofrecen una experiencia de visualización optimizada. La W500 presenta una pantalla de 15.4" y la W700 una pantalla de 17".

La tecnología DisplayPort de última generación ofrece imágenes más nítidas y claras y un área de visualización mucho más amplia.

Las estaciones de trabajo portátiles ThinkPad W700 ofrecen la calibración de color X-Rite® PANTONE® para lograr una mejor precisión de la imagen, de la combinación de colores y una visualización más auténtica.

Y como novedad cuenta con una Tableta digitalizadora y pluma digital, Wacom® de 12cm x 8cm y su respectiva pluma digital, ideales para la creación de contenido digital y para las aplicaciones CAD/CAM. El digitalizador puede configurarse para visualizar la pantalla completa o un área definida por el usuario y es compatible con una amplia gama de aplicaciones, desde Windows® Paint a Adobe® Photoshop®.

Todos los equipos vienen acompañados del sistema operativo Windows 7 en Español Original y cuentan con respaldo de garantía internacional de un año por cada empresa.



Conclusión final

Como verán hay varias opciones, las cuales dependerán principalmente del fabricante.

En nuestro informe especial quisimos plasmar la mayor cantidad de equipos posibles para que el ejecutivo de IT pueda tener en mente los modelos corporativos en una sola guía.

Desde TuxMóvil/TuxInfo, no podemos recomendar un equipo en especial, pero lo que si podemos es pedirles a cada fabricante un equipo para analizar, con nuestro queridísimo sistema operativo GNU/Linux; y de ahí en más poder generar un informe completo en respuesta a su desempeño y compatibilidad. Así que estén atentos porque ya hicimos extensivo el pedido.

Hasta el próximo suplemento de TuxMóvil, y si quieren recomendar algún tema en especial para que generemos un informe, saben que pueden enviarnos un mail a info@tuxinfo.com.ar.



Ariel M. Corgatelli
@arielmcorg



Quiero una **tableta** con **Android...** pero **barata**

POR RODOLFO MENA

La flexibilidad del sistema operativo Android, ha hecho que no sólo sea una plataforma excelente para muchos teléfonos celulares de toda gama sino también para un gran número de tabletas de todo tipo.

Muchos pensamos que una tableta puede ser un interesante dispositivo para diversas funciones, navegar la web, leer, disfrutar de contenido multimedia, etc. pero las de gama alta aún salen muy caras o no estamos dispuestos a gastar o invertir el precio de una notebook o una netbook en una tableta. Pero se tornan realmente interesantes cuando su valor es de aproximadamente la mitad del de una netbook o menos aún, de alrededor de 200 dólares.

Por eso este mes en Tuxinfo vamos a comentarles sobre tabletas baratas, económicas, bara bara o de ganga como dicen en otros países y con el sistema Android.

Poseemos en nuestro poder dos unidades que son muy atractivas por su relación costo-beneficio. Los equipos que hemos testeado, probado y comentaremos son, la Titán PC MID 7001, muy similar a

otra de marca nacional como es la X-view Protón por tener el mismo procesador y un trackball, y la más famosa Coby Kyros MID 7015, hasta la vimos publicitada en un coche del tren subterráneo o metro de la ciudad de Buenos Aires, esta última se ha visto también en varios países de la región.

Cabe aclarar que estas son tabletas modestas, no comparables con productos más potentes como la Motorola Xoom, la Asus Eee transformer o la Samsung Galaxy Tab, por su potencia, pantalla y capacidad.



Tablet Titán PC 7001 MID con Android 2.1 Eclair

Titán es una marca que hemos visto en dispositivos reproductores MP3, en MP4 y MP5 y a pesar de ser productos económicos estaban bastante bien, como esta tableta

que nos causó una buena impresión, por ser un equipo de bajo costo, desde una linda caja negra, similar a la del Iphone, obviamente más grande en este caso, hasta sus accesorios.

Trae cable HDMI, a través del mismo podemos conectarla a un TV o monitor con dicha entrada y disfrutar de la reproducción en un equipo con una pantalla mayor, cable de conexión a la PC mini USB a USB, se puede cargar su batería a través del mismo.

En su caja además de su manual, en inglés, nos encontramos con un mini CD con el firmware y aplicaciones, algunas "muy interesantes", entre ellas encontrarán el Android Market y Youtube. También trae una linda funda, que me gustó más que la de la Coby Kyros, que la convierte en una agenda para su transporte como así también en un soporte para el uso de la misma. con un pié para colocarla en un cómodo ángulo sobre una mesa o escritorio.

Se trata de un equipo con pantalla resistiva de 7" como las otras de las cuales hablamos en esta nota con



procesador Rockchips RK2818 Dual Core ARM 600MHz +DSP550M, 256 MB. de Ram DDR2 y 8 GB de almacenamiento interno ampliables a través de memoria micro SD de hasta 16 GB.

Aquí en Argentina viene sin cargador de pared de carga rápida y algunos distribuidores agregan uno, a veces de celular, pero tengan en cuenta que entonces la carga de la batería se hará de forma lenta ya que esta tableta posee una batería importante de 3800 mAh que le da una autonomía de entre 4 y 7 horas de acuerdo al uso.

Una característica muy interesante es su puerto USB de tamaño normal OTG el cual permite conectarle un pendrive de hasta 8 Gb, o bien teclado o mouse USB, también podrían colocar un módem 3G USB, pero debería ser uno de los modelos soportados ya que no todos funcionan.

Posee en su costado derecho un cómodo trackball (como tienen las BlackBerrys) que facilita el desplazamiento por la pantalla, algo de agradecer cuando se trata de pantallas resistivas que no son tan sensibles o que no tienen la misma respuesta y precisión que las capacitivas.

Su precio, varía en un promedio entre 850 y 1.000 pesos argentinos en los sitios de subastas por internet (200 a 240 dólares) y yo la he conseguido por algo menos en

un importador y distribuidor mayorista.

Con respecto a las aplicaciones no son muchas las que vienen preinstaladas, un reproductor de audio y uno de video, que reproduce una buena variedad de formatos, el lector de libros electrónicos Shelves, un grabador de audio, un visualizador de imágenes "Photo" y un navegador de archivos que se denomina "Ficheros". Tengan en cuenta que una vez instalado el Android Market desde el mini CD que acompaña la unidad podrán acceder a las miles de aplicaciones disponibles para Android 2.1, instalar Google Maps, Reader, Docs, y todas las que deseen y sean compatibles con este equipo.

Por su potencia este equipo si bien puede llevar a cabo perfectamente las tareas de navegación, reproducción multimedia, audio y video de hasta 720 p., lector de libros electrónicos y muchas funciones más, no puede ejecutar o lo hace de forma lenta juegos modernos que requieran de buenos recursos como Angry Birds, lo hemos probado y si bien funciona lo hace lentamente, tampoco hemos tenido suerte con otros juegos aunque algunos si funcionan.

Les dejo las especificaciones de esta

tableta:

Tamaño — 190.3mm x 118.2mm x 15.15mm

Pantalla — LCD 7" Resistiva - 800 X 480 Touch Screen

Peso — 375 g.

Batería — 3.7V. Incorporada @ 3800mAh Lithium

CPU — Rockchips RK2818 Dual Core ARM 600MHz+DSP550M

Memoria Flash interna — 8 GB

Memoria RAM — DDR2 256MB

Sistema Operativo — Android 2.1

Wi-Fi — Samsung 802.11b/gg

Idiomas — Inglés, Español, Alemán, Francés, Italiano, Portugués, etc.

HDMI — ANX 7150 chipset

Interfaces — Mini USB, USB2.0 estándar OTG, Micro SD, DC in, auriculares 3.5mm, Mini HDMI



Hemos hecho un vídeo para que la puedan apreciar donde mostramos el equipo, sus accesorios y el funcionamiento de la misma, lo pueden ver en Youtube <http://youtu.be/egR7Isa8xhl>

También hay un par de revisiones de la misma en internet, una muy buena realizada por el sitio Techdays <http://goo.gl/uGPC3> y Nacho de dicho sitio, quien posee una, probó con bastante éxito colocarle una rom de un equipo similar para actualizarla a Android 2.2 Froyo.

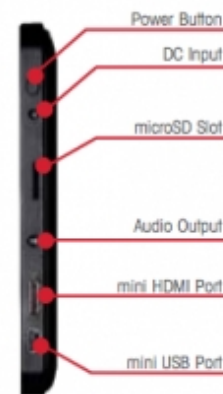
Si les interesa y quieren probar bajo su responsabilidad, lean bien y detenidamente el artículo y si se deciden les dejo el link <http://goo.gl/Ce9KY> pero tengan en cuenta que con esta actualización pierden la capacidad del puerto USB para reconocer un pendrive o un módem USB.

Tableta Coby Kyros MID 7015 con Android 2.1

La Kyros MID 7015 nos ofrece, al igual que la vista anteriormente, una pantalla táctil resistiva de 7 pulgadas y también cumple decentemente las funciones básicas de una tableta, esto es: navegar por internet, manejar el correo electrónico, funciones multimedia, ver videos de Youtube, lector de libros electrónicos y poder utilizar muchas de las aplicaciones disponibles para Android.

Aquí contamos con un microprocesador algo más potente, el Telechips TC8902 a 800 Mhz., y sus 256 MB de memoria RAM DDR2 son suficientes para su uso y para reproducir videos sin problemas de hasta 720p. (según su fabricante hasta 1080p.).

Se pueden jugar con ella algunos juegos que no requieran una gran potencia, aunque estos no sean los dispositivos más recomendables



para ejecutar juegos, algunos corren bastante bien.

Tiene una capacidad interna de 4 GB, de la cual el sistema operativo y otras aplicaciones ocupan una parte, dejando libre para uso del usuario 2,7 GB de memoria interna, para otros usos, por lo que podría ser recomendable en este equipo agregar una memoria micro SD para nuestros archivos de audio, videos, fotos o documentos.

Como características interesantes posee salida HDMI para conectarla a un monitor, TV o LCD para poder ver en pantalla grande.

Especificaciones:

- * Pantalla resistiva de 7"
- * Resolución: 800 x 600 píxeles
- * Formato de pantalla de 16:9
- * Procesador Telechips TC8902 de 800 Mhz
- * Unidad de almacenamiento Flash de 4GB (que puede ser ampliado hasta los 16Gb a través de una memoria microSD). Según Coby hasta 32 GB
- * Permite utilizar redes Wi-Fi
- * Tiene puertos micro USB

2.0, HDMI, junto con una salida de audio de 3.5mm estándar

* Soporte ePub, el cual nos permitirá visualizar libros electrónicos de ese formato

* Batería recargable de polímero de Litio

Contenido de la caja:

- * Tableta Coby Kyros 7015
- * Estuche protector
- * Cable USB
- * Audífonos
- * Adaptador 220 V.

Como pasa en otras tabletas del mercado de gama económica, la Coby Kyros no tiene acceso a Android Market.

En este caso, según el fabricante, la posibilidad de descargar aplicaciones se tendría que hacer a través de la aplicación AppsLib preinstalada.

Este dispositivo es fácil de "rootear" con el programa z4root, lo hemos probado y funciona perfectamente en este equipo, hemos visto que hay quienes la han rootado e instalado las aplicaciones de Google, Android Market, Gmail, Calendar, etc. y hay Roms personalizadas ya hechas para colocar a la Coby Kyros MID 7015.





Como en el caso anterior, hicimos un video para que puedan ver esta tableta, lo subimos a Youtube, pueden acceder al mismo en la siguiente dirección

<http://youtu.be/A6VyhiXGxLU> y

también hicimos un video con una pequeña comparativa entre ambos equipos

<http://youtu.be/oG3MHuILcBs>

Conclusiones

Estos equipos por el precio que cuestan son una buena opción por su relación costo-beneficio y si lo que buscan es una tableta para navegar, consultar el correo, usar sus redes sociales, leer libros electrónicos, ver fotos o algunas películas, más los vídeos de Youtube, y mucho más, cualquiera de ellas podría ser una buena opción y sin gastar mucho dinero lo

van a poder hacer.

Si lo que buscan es algo más de potencia, la Coby Kyros tiene un procesador más potente o si les interesa la comodidad y posibilidades de tener el Android Market para instalar fácilmente y

poder tener las aplicaciones de Google, la Titan lo ofrece o quizás otro detalle sea su "bolita" o trackball, por esos u otros motivos quizás prefieran una u otra.

Ambas tabletas comentadas poseen Android 2.1 Eclair, si bien no es una versión tan nueva del sistema, cumple sus funciones perfectamente y la mayoría del software disponible es compatible con esta versión de nuestro querido sistema.

En el número 37 de Tuxinfo vimos como Android ha motorizado un gran número de teléfonos celulares de diversas marcas, incluso algunos de las más importantes, al mercado masivo y permitiendo smartphones al alcance de todos.

En este número vemos como hay varias tabletas, en realidad son

muchas más, las que por un módico precio nos posibilitan poder disfrutar de estos tan interesantes dispositivos y vemos como en cortos lapsos de tiempo se suman otras a la oferta.

Una vez más vemos como la tecnología está cada vez más a nuestro alcance y el de muchos y gracias a una excelente plataforma que crece aceleradamente, con muchísimas aplicaciones y posibilidades, y en ese contexto brilla un sistema operativo de código abierto con núcleo Linux, una joya del Software Libre, Android.

Créditos: realización de videos: Lelia García (@lelinux)



Rodolfo Mena

<http://www.ar-gadget.com>
rodolfomena2006@gmail.com
twitter: rodolfitom





Opinión

Ecología. Una cuestión de moda y precios

POR CLAUDIO DE BRASI

Hace algunos años, (décadas para ser sincero), que se viene observando una cuestión más que preocupante. Es cómo la computación se ha vuelto poco eficiente en su relación consumos/trabajo.

Impulsada básicamente por un Sistema operativo bastante ineficiente, (Windows), He visto a gente que compra un Dual Core para hacer cosas que podrían hacerse con un hardware más modesto. Procesamiento de texto, hojas de cálculo, e-mail, internet, reproducción de música y vídeo. Incluso gente con un Quad core para estos simples procesos. (PC y monitor toman de la red eléctrica entre 135 y 560 Watts de potencia para estas cosas).

Desde 2009 hasta ahora esta tendencia parece ir revirtiendo desde la aparición de equipos que, (Si bien su atractivo fue la portabilidad), pero no por una cuestión de conciencia ecológica, más bien se está dando por una cuestión de moda. Netbook, Smartphones y tablets. De repente nos vemos que la gente hace las mismas cosas que en un PC de escritorio con unos simples 65 Watts en las netbooks, 10 o 15 Watts en las tablets y 5 Watts en los smartphones.

Un lindo ejemplo de ello se puede ver en los juegos de vídeo con ya algunos años. Doom, en 1993/94 para verlo en colores y sonido requería de una PC 386, placa y

monitor VGA y una SoundBlaster con sus parlantes amplificadas, Casi 200 Watts constantes de energía. Hoy se puede correr en un Smartphone de sólo 5 Watts.

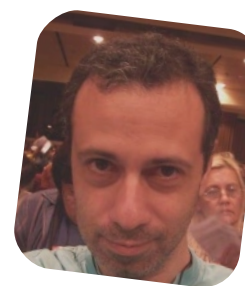
Si bien ya había equipos que podían hacer los mismos procesos con menor consumo como las notebook, estas no eran ampliamente difundidas por una simple cuestión. Precio.

El solo hecho que ciertos equipos hayan salido recientemente al mercado no justifica en muchos casos el precio de los mismos. Veamos un ejemplo con los Chips Atom de Intel, (Por tomar al mayor fabricante de procesadores). Si alguien analiza los precios de las PC con chip Atom se ve que en prestación/precio son muy caros, más cuando se los compara con chips de la misma tecnología 45nm (2007), o incluso de 32nm (2009), Si estos chip se fabricaran con la tecnología de 32nm serían entre 20% y 40% menos de consumo de energía. Pero no. Por su "Nuevo diseño" son caros a pesar de usar una técnica de fabricación más económica y menos eficiente. Ni hablar de los 22nm (2011) que pronto estarán en el mercado.

Al igual que pasa con otros productos del mercado, desde ropa hasta combustibles, desde comida hasta hardware). Por el slo hecho de ser más ecológicos los cobran más caro. Cuando bien podría no ser así. ¿Qué

mal puede hacer poner un precio bajo a algo ecológico cuando se desarrolla con una tecnología más barata?.

Si bien los activistas de los movimientos ecológicos hacen un gran y noble esfuerzo para hacer que todo sea más sustentable para las futuras generaciones, este punto está pasando por debajo de nuestras narices y pocos hay que lo hayan notado. Hay que exigir que todo sea lo más sustentable posible, que el esfuerzo no debe centrarse solamente en el reciclado de los desperdicios y el uso de los recursos, sino también en ser lo más eficientes con los consumos. Por ahora es una cuestión de moda, pero que sea más económico por el hecho de ser más ecológico, ayudaría muchísimo.



Claudio De Brasi
doldraug@gmail.com
http://UL64.blogspot.com
twitter: @Doldraug

PD: En una economía mundial que lleva desde la década del 40 regida por unos billetes verdes, los economistas siguen pensando en números en negro y rojo en el presente sin mirar las consecuencias a futuro.

OpenIndiana 151

Lo que vendrá



POR HERNÁN "HeCSa" SALTIEL

Ya hace un buen tiempo que estamos usando el kernel oi_148. Más aún, es prácticamente aquel que vio nacer a la distribución OpenIndiana.

Bueno, ya era hora de hacer algunos cambios radicales, dejar de usar el viejo kernel de OpenSolaris, y comenzar a usar el de illumOS.

Así llegamos a esta nueva versión, la oi_151, que dará que hablar en el próximo tiempo. Veamos de qué se trata y qué ventajas tiene. Ah, y si queremos, inclusive podemos meternos en el proyecto, y colaborar con ideas, código, y demás.

Nuevo kernel

No es casualidad que el nuevo kernel tenga funciones mucho más avanzadas que el anterior. Recordemos que el conocimiento ya no está enclaustrado en el cerebro de algunas pocas personas que contribuían con el viejo proyecto OpenSolaris, sino que está en la comunidad misma.

Eso dio origen al kernel oi_151, que entre otras particularidades incluye:

- Compatibilidad con el estándar Unicode 6.0.0.

- Soporte para las controladoras 18xx SAS/SATA. Parece poco por tratarse de una controladora de discos, pero debemos notar que las placas Areca 18xx permiten la conexión de discos por medio de enlaces de fibra óptica a una velocidad de 6 Gbps, ni más ni menos, usando solamente un puerto PCIe. Si sos un editor de video que necesita velocidades ultra rápidas de gestión de almacenamiento, andá pensando en una de estas bonitas tarjetas.

- Soporte para el driver de video nVidia 275.09.07.

- Soporte para ZFS con zpool versión 28. Esta versión incluye varias mejoras para la creación y destrucción de snapshots de disco (fotografías del estado de los discos en un determinado momento), permite el reemplazo de varios vdev's simultaneamente (dispositivos virtuales), y como siempre, mejora la eficiencia de las rutinas de deduplicación.

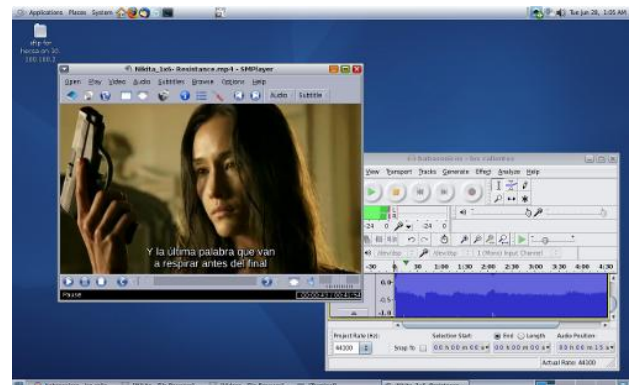
Nuevos repositorios

La distribución OpenIndiana oi_151 viene bastante cargadita de nuevos programas.

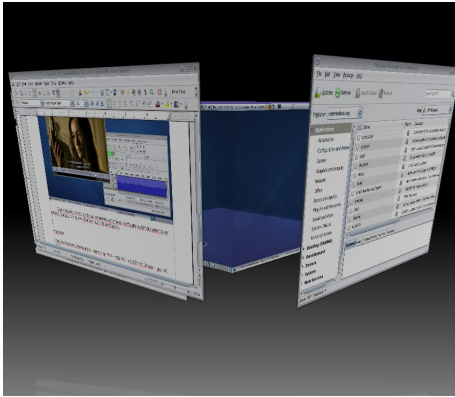
Inmediatamente después de instalarla no vemos demasiados cambios, excepto por las versiones de algunos de sus programas típicos.

Pero en esta versión se agrega un repositorio llamado "oi-sfe", que agrega unos 6500 nuevos paquetes de software. Entre ellos, muchos de los que típicamente queremos usar en nuestro escritorio, como ser el Audacity (una de las quejas de algunos usuarios de escritorios cuando implementaban OpenSolaris era la falta de algunos de los programas de video, o de edición de archivos de audio), el Mplayer con su GUI, el Blender3D, y un largo etcétera.

En la siguiente imagen podemos ver un escritorio de OpenIndiana con el Mplayer GUI y el Audacity desplegados para hacer de las tuyas:



Este escritorio, como los de las versiones anteriores, configura automáticamente el entorno Compiz, con su tan atractivo cubo de ambientes.



Paquetes

Entre los paquetes más interesantes encontramos Gnome 2.30.2 con todos sus bug fixes incorporados, una actualización a Perl 5.10.0 en los scripts que antes solían utilizar 5.8 (muchos de los programas de gestión de paquetes, o de redes, que antes usaban 5.8, ahora usan 5.10).

Si somos programadores Java encontramos que el JDK se ha actualizado a 1.6 update 25, con lo que los programas que el mismo sistema operativo incluye también se ejecutan en este entorno.

Si nos gusta programar en C/C++, tenemos en esta versión el compilador GCC 4.6 y el GDB 6.8.

Ahora bien, como paquetes que no teníamos antes, en las viejas versiones de OpenSolaris / OpenIndiana, encontramos algunos muy interesantes:

Entorno de escritorio KDE 4.6.4 instalable en forma directa desde repositorios IPS.

- XFCE 4.8, ídem caso anterior.
- LXDE 0.5.0, ídem caso anterior.

- Plataforma de programación Haskell.
- Bases de datos PostgreSQL actualizada a la versión 9.0.x.
- NTFS-3g para acceder sistemas de archivos NTFS.
- Postfix 2.8.1.
- Samba 3.5.8.
- Cliente VPN de Cisco.
- El etcétera es demasiado largo.

Ahora bien, aún con estos nuevos paquetes, el grupo que se ocupa de mantenerlos no se dedica sólo a migrarlos de otros repositorios.

Por eso algunos clásicos, tales como OpenOffice.org, o Firefox 5.0, se deben bajar directamente desde sus propias URLs e instalar. Yo recomiendo un mix de OpenOffice.org, Firefox 5, y Thunderbird, si bien las versiones incluidas con OpenIndiana están bien para poder trabajar cómodo.

Instalación

El procedimiento de instalación no difiere de las viejas versiones de OpenSolaris/OpenIndiana. Debemos bajar la imagen del DVD (.iso) o del pen drive (.usb), quemarla en un DVD o memoria, bootear desde ese medio, e instalar.

Nótese que en la pantalla de instalación se cuenta con la utilidad Gparted en el caso de ser necesario hacer un “retoque” a las particiones de nuestro disco, y con un verificador de drivers como para saber a ciencia cierta si nuestra vieja catramina podrá funcionar con la última versión de este glorioso sistema operativo.

Al cabo de aproximadamente media hora tendremos nuestro nuevo OpenIndiana oi_151 instalado y listo

para el baile.

Luego de instalar tendremos que cambiar la clave de “root”, y para eso necesitamos abrir una terminal, ejecutar:

```
hecsa@battlelloyd-o:~$su -
```

Ante lo cual el sistema nos dirá que la clave de “root” ha expirado, y que se requiere una nueva. La ingresamos, la confirmamos, y listo el pollo. O “Ready the Chicken”.

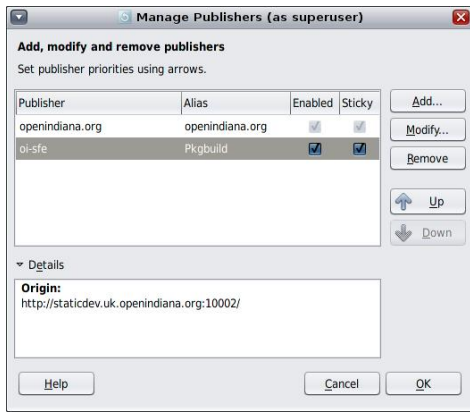
Si queremos que los permisos del usuario generado durante la instalación se comporten de la misma forma que lo hacían en el viejo OpenSolaris (es decir, ejecutando “pfexec” cada vez que queremos hacer una chanchada como el usuario “root”) lo que debemos hacer es:

```
root@battlelloyd-o:~# usermod  
-P "Primary Administrator"  
usuario
```

Con eso le damos a “usuario” los permisos que necesita para seguir haciendo las desprolijidades a las que está acostumbrado, pero como el usuario “root”.

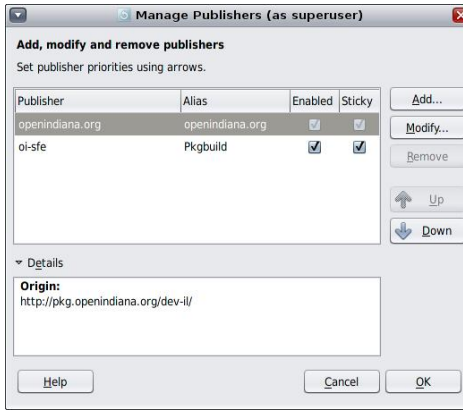
Otro paso interesante sería el agregar el repositorio oi-sfe, para lo cual se deberá abrir el “Package Manager” (ícono con forma de caja celeste que se encuentra en la parte superior de nuestro escritorio, en la barra de menús), y agregar el nuevo repositorio.

Seleccionemos “File – Manage Publishers”, y luego “Add”. El repositorio a configurar se llamará oi-sfe, y su URL será: <http://staticdev.uk.openindiana.org:10002/> :



Qué lindo que un repositorio termine con “dev-il”, ¿no? No tiene ninguna cuestión diabólica en el medio, sólo se trata de diferenciar el repositorio de desarrollo sobre el viejo kernel, del nuevo, basado en illumOS.

La ventana del nuevo repositorio quedaría así:



Cuando refresquemos los paquetes disponibles nos sorprenderemos con la cantidad y variedad de nuevos paquetes disponibles. Y todos de código abierto, para bajar y comenzar a usar. Un lujito, ¿no?

Actualización

Si aún tenemos la versión oi_148, y no tenemos muchas ganas de realizar un resguardo de todas las cosas que hemos coleccionado en nuestro disco, incluso por el miedo que nos da encontrarnos con ESAS fotos, podemos actualizar nuestro sistema operativo utilizando una de las particularidades que tiene ZFS cuando se instala como base del sistema operativo, que es el uso de los denominados “boot environments”.

Tendremos que cambiar nuestro viejo repositorio, refrescar los paquetes, y actualizar, nada más.

Si estamos acostumbrados a usar el “Package Manager”, el cambio del repositorio es tan sencillo como hacer lo mismo que en el apartado anterior, cuando agregábamos un nuevo repo, pero ahora para cambiar el que ya tenemos configurado en primer lugar, que se llama “openindiana.org”, y que apunta al URL “http://pkg.openindiana.org/stable/”, por “http://pkg.openindiana.org/dev-il/”.

Ahora sólo debemos abrir una terminal, y ejecutar:

```
hecsa@battlelloyd-o:~$ su -
Password:
OpenIndiana SunOS 5.11
oi_148 May 2011
root@battlelloyd-o:~# pkg
refresh --full
root@battlelloyd-o:~# pkg
image-update
```

Si nos solicita que primero actualicemos el sistema de paquetes (pkg), hagámoslo de acuerdo a las instrucciones que nos entrega la pantalla, para luego realizar la actualización del sistema operativo a pleno.

Listo, ya tenemos nuestro sistema operativo en la versión oi_151.

Conclusión

Algunos de nosotros estuvimos hurgando en los sistemas operativos basados en los kernels de la línea de OpenSolaris desde sus inicios, cuando había que compilar cada

parte para tener un sistema operativo medianamente funcional.

Pasábamos horas frente a nuestra consola tratando de mejorar lo que teníamos delante, y lo lográbamos.

Finalmente, pensamos que todo se iba a acabar cuando una empresa decidió comprar a otra, la madre de estas tecnologías. Eso ocurrió cuando la versión de kernel era la 134. Bueno, hemos avanzado ya 17 versiones más, y seguimos innovando cada día un poco más para tener el sistema operativo más avanzado del mundo.

A todos los que hicieron de esto una realidad (y sin caer en frases hechas), gracias...totales.

Nos vemos en el próximo número de esta revista.



Hernán “HeCSa” Saliel
 AOSUG leader
 CaFeLUG Member
 Boca happy fan
 Club Amigos de Pumper Nic
 hsaliel@gmail.com
 http://www.aosug.com.ar



OpenIndiana en el mundo corporativo

POR HERNÁN "HeCSa" SALTIEL

En números anteriores de la revista vimos la forma de armar sistemas de almacenamiento basados sólo en OpenIndiana, sin el agregado de productos de ninguna índole.

Pues bien, alguien necesitó de este tipo de servicios, lo implementó, y desde ese día no recuerda qué es lo que antes le generaba inconvenientes. Veamos de qué se trata esta implementación, que es una muestra de cómo algunos artículos técnicos de esta revista pueden resolver el dolor de cabeza de más de un SysAdmin.

Necesidades

El mail fue claro: "nos quedamos sin espacio en disco". El servidor es un viejo Samba 3 configurado como PDC (Primary Domain Controller) de toda la red, que almacena los perfiles de los usuarios y sus directorios compartidos, entre otras tantas cosas.

Claro, algunos perfiles son humildes y tienen algunos pocos gigabytes, pero otros tienen algunos cientos. Justificados, pero algunos cientos de todas formas.

La necesidad fue bastante concreta:

hay que agregar espacio en disco al servidor urgentemente si queremos que no se pierdan archivos de los usuarios.

Pero ¿qué disco se puede agregar a un servidor que ya tiene todas sus bahías ocupadas? Un sistema de almacenamiento externo. Conectado por fibra. Pero el servidor ya tiene sus añitos, y hay que ver qué fibra se puede agregar al viejo chasis. Uh, el proveedor no tiene ni idea de qué tarjeta hay que agregar. Yo lo averiguo. La encontré. Pero ya no se vende, está discontinuada hace rato.

Comenzamos a averiguar precios, y parecía que alguien nos estaba tomando el pelo. Varios miles de dólares por el servidor en su versión más chica (en realidad era sólo la cajuela de discos con una lógica bastante limitada), y varios miles más en los discos. Un par de miles más por las fibras para conectar todo, y el precio final estaba más cerca de una camioneta todo terreno que de un sistema de almacenamiento en

disco. Y no hablemos de los tiempos de entrega. Por lo menos medio mes.

Y el plan de migración nos hacía pensar que esta tarea, de realizarse, debía implicar decenas de horas de copia de los perfiles de los usuarios al nuevo sistema de almacenamiento. Esta bien, lo hacemos esta vez, pero si nos volvemos a quedar sin espacio en disco, no podemos volver a invertir este tiempo en hacer una nueva migración de perfiles. Condición fundamental del cliente para no destruir sus y mis nervios. Y todo, por supuesto, sigue siendo urgente. Urgente. Urgente.

Y ahora, ¿quién podrá ayudarme? Yo, ZFS y OpenIndiana.



En pleno proceso de instalación de OpenIndiana



Martín, en plena tarea. Sí, ya había comenzado la noche. Disco!



Con la alegría de la misión cumplida. Atrás, el nuevo servidor de almacenamiento corporativo.

Planificación

Lo primero que se hizo fue ejecutar un simple “df -k” para ver de qué se trataba. La cosa no parecía muy complicada, ya que el servidor tenía apenas un poco más de 1 TB de espacio en disco en su versión original.

Entonces pensamos qué se podía colocar que sea económico, rápido, y confiable.

Se compró un chasis industrial para rackear (el valor fue de algo así como setecientos pesos, incluyendo un motherboard Asus, un procesador AMD de dos núcleos, ocho GB de memoria RAM, y una fuente de alimentación de lujo).

A ese equipo se le agregaron cuatro discos SATA de 2 TB cada uno para armar dos grupos de dos discos espejados. Su valor fue de algo así como seiscientos pesos por disco. Costo total de algo así como tres mil pesos. La mitad de lo que nos costaba un solo disco en la versión anterior del proyecto.

La pregunta fue inmediata: “¿cuánto cuesta el software?” Nada, es de

código abierto. Y es el mismo que se usa en los mejores sistemas de almacenamiento del mercado.

El proceso entero, para evitar un impacto mayor, no debía durar más de una noche completa. Desde las 20:00 hasta que el café se acabe. Hasta en eso está siempre Martín, el café no se acaba nunca.

Implementación

Ayudado por el incansable Martín, siempre firme al pie del cañón, se armó el servidor. Se le instaló OpenIndiana oi_148, se configuró un pool llamado “homes01”, y otro llamado “homes02”.

Se exportaron ambos pools en volúmenes de aproximadamente 1.9 TB cada uno mediante el protocolo iSCSI.

Al viejo GNU/Linux que hace las veces de Samba server se le implementó el paquete iscsi-utils, que contiene el iscsi-initiator. Se configuró para que todo levante en forma automática, y se armó un pequeño script que verifica el estado de las cuentas existentes mediante el comando:

```
# net status sessions
```

Sólo con eso, migramos muchas de las cuentas más pesadas.

Y pasó lo que nos temíamos. Se cortó la luz, fallaron las UPSs, y no sé cuántas de las cosas que siempre pasan en todos los centros de cómputos. El equipo sigue funcionando tan performante como siempre, no se necesitó ejecutar “fsck”, sencillamente porque eso no existe en ZFS. Sólo existe el encender, o apagar un equipo. Fácil, ¿no?

¡Hasta la próxima implementación, mis queridos!



Hernán “HeCSa” Saltiel
AOSUG leader
CaFeLUG Member
Boca happy fan
Club Amigos de Pumper Nic
hsaltiel@gmail.com
<http://www.aosug.com.ar>



Canaima GNU/Linux

Blogs al servicio de la comunidad

POR ASDRUAL BELMONTE LIENDO

Canaima GNU/Linux es actualmente una alternativa perfecta para cualquier necesidad ya sea a nivel comercial, en la administración pública o a nivel personal.

A diferencia de lo que los Venezolanos pudieran pensar, es muy sencilla de usar y altamente confiable “ya en su versión estable”, fácil de actualizar y operar.

La convicción de dar a conocer el software libre, sus bondades y capacidades, hacer conocer las alternativas a sistemas privativos y el hecho de que el usar software libre va más allá de un aspecto netamente técnico, hacen de Canaima GNU/Linux nuestra distribución Venezolana favorita.

Con la visión de prestarle a la administración pública nacional, la empresa privada y a los usuarios finales la oportunidad de encontrar información detallada relacionada a cada uno de los aspectos en el uso de Canaima GNU/Linux, se encuentra en crecimiento una gran cantidad de blogs y páginas Web cuyo objetivo es

apoyar a esta distribución.

Lo que nos impulsa:

La soberanía tecnológica, la divulgación del conocimiento, el altruismo y los notables avances que en su versión 3.0 presenta esta distribución GNU/Linux.

Por ello es necesario que los usuarios se encuentren con la mayor cantidad y calidad de información referente a sus necesidades, ya sean estas de instalación, uso o configuración.

Expertos en el área de programación, redes, soporte técnico y aficionados, nos hemos dado a la tarea de documentar nuestro conocimiento, experiencias e inquietudes y colocarlas a disposición de la comunidad, impulsados por la filosofía de software libre y sus libertades, en especial la tercera libertad, la de “mejorar el programa y hacer públicas esas mejoras a los demás, de modo que toda la comunidad se beneficie”.

Lo que encontrarás:

En estos blogs podrás consultar información destinada a solucionar tus inconvenientes ya sea a nivel de hardware, software o una sencilla configuración. La información proporcionada está dedicada tanto a los usuarios menos habituados o que apenas se inician tanto para aquellos que ya están inmersos en el mundo del software libre y a la distribución Canaima GNU/Linux.

Qué hacer:

Si tienes alguna inquietud con tu distribución podrás consultar la documentación existente en la Web.

Siendo el usuario conocedor, sea que no se sienta en capacidad de efectuar las configuraciones, modificaciones o sencillamente el tiempo no es su mejor aliado para ello, siempre podrá contactar vía correo electrónico al administrador del blog y simplemente dejar una pregunta a manera de comentario.

También, existe una forma mucho

más rápida, eficaz y amena de ponerse en contacto de forma interactiva con la comunidad que siempre se mantiene presente por el canal IRC "#canaima" en

<http://canaima.softwarelibre.gob.ve/soporte/soporte/chat-irc>

donde podrás encontrar solución inmediata a la mayoría de los inconvenientes presentados.

A la distancia de un simple click podrás ingresar a cualquiera de estos blogs, cuyos administradores prestan su desinteresado servicio.

Algunos Blogs y páginas Web:

Sin dudas, en la Web encontrarás mayor información. Estas son sólo algunas referencias.

Blog de Alexander:

<http://softwarelibrealexondrius.blogspot.com>

Blog de Geopelia:

<http://josegimenez.wordpress.com>

Planeta canaima:

<http://planeta.canaima.softwarelibre.gob.ve>

Blog de "Colaborador":

<http://asdrubalbelmonte.blogspot.com>



Asdrubal Belmonte Liendo
Técnico Superior en
Telecomunicaciones y Electrónica,
Desarrollador de Software Libre



Síguenos también en Facebook





Analizando metadatos con FOCA

POR RAFAEL MURILLO MERCADO

Muchos de los lectores estarán leyendo esta nota sin mayor interés, seguramente porque no tienen mucha idea sobre lo que es un metadato. Primeramente, voy a iniciar este tema explicándole al lector lo que es un metadato y para qué lo podemos utilizar.

Los metadatos, son la información insertada en los archivos por el software de edición o creación de los mismos. Contienen información acerca de la creación del archivo como: nombre de autor, autores anteriores, nombre de compañía, cantidad de veces que el documento fue modificado, fecha de creación... éste tipo de datos los podemos ver fácilmente por ejemplo, en un archivo de Word, ustedes pueden darle clic derecho, entrar a sus propiedades, y luego en la pestaña resumen verán algunos datos interesantes, como el nombre del autor, el usuario que lo editó, la hora en que lo editó, etc... éstos son los metadatos accesibles de manera fácil.

Ahora bien, todos los archivos contienen metadatos, tanto los que ya les mencioné, como otros que están un poco más ocultos... y éstos que están más ocultos obviamente son más "interesantes". Por mencionar algunos podemos decir que existen

metadatos de tipo nombre de usuario, nombre de máquina, dirección ip, contraseñas, etc...

Los metadatos pueden tener varias aplicaciones como:

- En informática forense: Para demostrar en un juicio que unos archivos de imágenes pertenecen a una determinada cámara de fotos (así es amigos, se pueden utilizar en juicios).

- En ataques a sistemas o servidores web: A través de los metadatos podemos obtener los nombres de posibles usuarios, sistema operativo, nombres de red... para después realizar un ataque de fuerza bruta (ésto es lo que nos podría realmente interesar a nosotros... o al menos a mí sí que me interesa).

Y viendo el punto anterior, nos hacemos la pregunta... bueno, y ¿qué debo hacer para obtener esos metadatos tan interesantes? Es aquí donde aparece la temible FOCA.

¿Qué es la FOCA?

FOCA (Llamado así en honor a Francisco OCA, aunque claro, también coinciden "misteriosamente"

las siglas "Fingerprinting Organizations with Collected Archives") es una herramienta para encontrar Metadatos e información oculta en documentos de diversos tipos, extraer todos los datos de ellos exprimiendo los ficheros al máximo y una vez extraídos cruzar toda esta información para obtener datos relevantes de una empresa, incluso para mapear su red.

¿Qué funciones tiene la FOCA?

Este programita nos va a permitir hacer el famoso Google (y ahora también Bing) Hacking para descubrir los archivos ofimáticos que tiene un dominio, los descarga masivamente, les extrae los metadatos, organiza los datos y nos muestra la siguiente información:

- Nombres de usuarios del sistema (usernames)
- Rutas de archivos (es decir, dónde los tienen guardados)
- Versión del Software utilizado
- Correos electrónicos encontrados
- Fechas de Creación, Modificación e Impresión de los documentos.
- Sistema operativo desde donde crearon el documento (muy interesante al momento de querer atacar el sistema).

- Nombre de las impresoras utilizadas
- Permite descubrir subdominios y mapear la red de la organización (mucho más importante aún en nuestra tarea de pentesting).
- Nombres e IPs descubiertos en Metadatos (¡qué más podemos pedir!?)
- Búsqueda de nombres de dominio en Web: Google o Bing [Interfaz web o API]
- Búsqueda de registros Well-Known en servidor DNS
- Búsqueda de nombres comunes en servidor DNS
- Búsqueda de IPs con resolución DNS
- Búsqueda de nombres de dominio con BingSearch ip
- Búsqueda de nombres con PTR - Scanning del segmento de red con DNS interno
- Transferencia de Zonas
- Detección automática de DNS Cache
- Vista de Roles
- Filtro de criticidad en el log
- Entre otras muchas cosas...

Como podemos ver, la FOCA nos permite obtener muchos datos bastante interesantes que podremos utilizar posteriormente en nuestro camino al hacer un pentesting.

Pero bueno, qué más da toda esta explicación si no les muestro ejemplos ¿no lo creen? Vamos a ver, como siempre, paso por paso, cómo utilizar esta herramienta.

Advertencia: Lo que se mostrará a continuación es con fines meramente informativos. La revista TuxInfo, al igual que ninguno de los que escribimos en ella, se hace responsable del mal uso que pueda

darle el lector.

Nota: Cuando hacemos un “ataque” utilizando la FOCA, éste dejará huella en el servidor al que atacemos. Existen formas de ocultarnos y no dejar huella en el ataque o dejar huella pero siendo detectados en otro país, es decir, si yo estoy en México, puedo dejar una “huella” para hacer creer a la víctima que lo estoy atacando desde Alemania. En este caso, les dejo de tarea que investiguen un poquito sobre la herramienta TOR (herramienta que si bien pertenece a GNU/Linux, también es posible ejecutarla y configurarla en Windows).

Pues vamos entonces a demostrar lo que hace FOCA. Primeramente vamos a descargar la aplicación, para eso tenemos que entrar a su Sitio Oficial, en el apartado de Descargas:

<http://www.informatica64.com/DownloadFOCA/>

Como podemos ver, tenemos que introducir una dirección de correo electrónico válida, posteriormente vamos a dar clic en el botón Send. A nuestro correo llegará una confirmación con un link hacia la descarga de FOCA. Una vez que lo hemos descargado, estará en un archivo comprimido de tipo zip.

Vamos a extraer su contenido para que nos quede el instalador:

Ejecutamos el

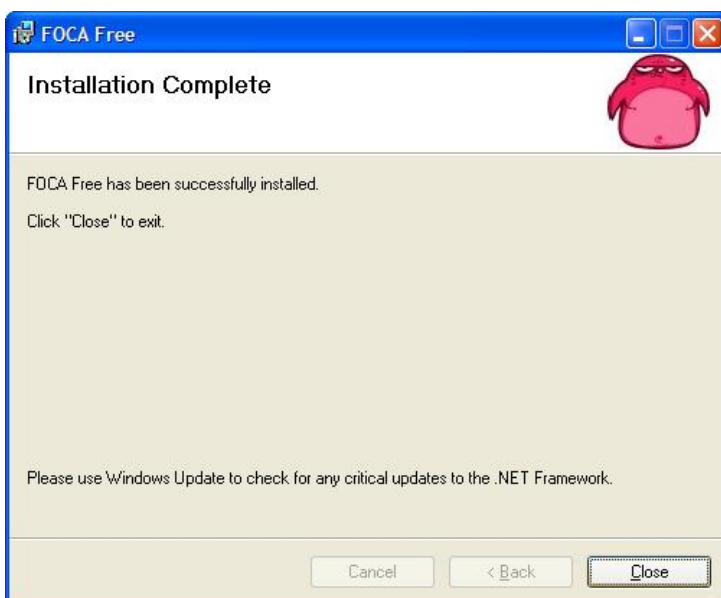
instalador y la primer ventana que nos aparece es la siguiente, donde daremos clic en el botón Next:

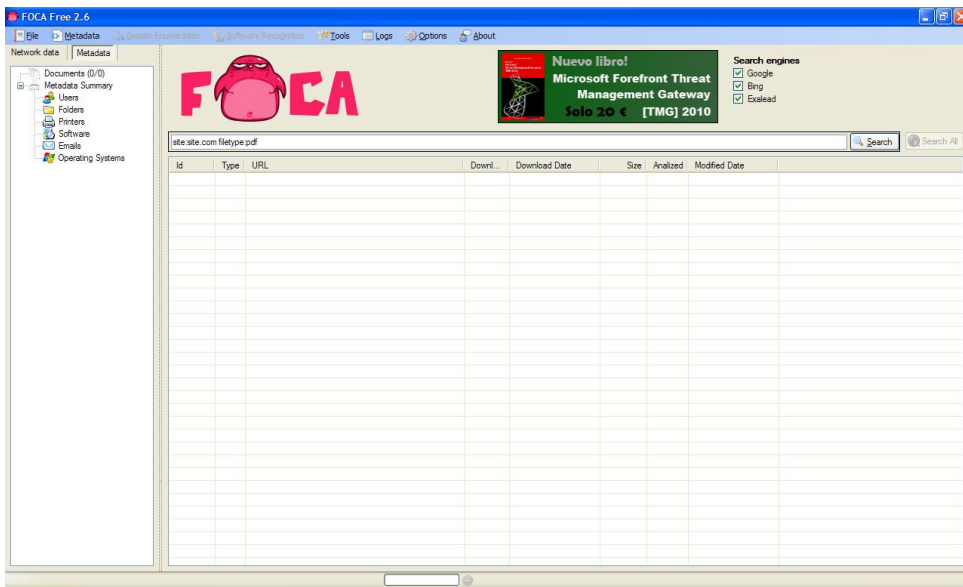
A continuación nos aparecerá la pantalla donde especificaremos la ruta donde queremos instalarlo (dejen la ruta que aparece por omisión) e incluso podemos elegir si queremos que esta herramienta esté disponible para cualquier usuario del equipo donde la estamos instalando, o si únicamente el usuario actual podrá utilizarla (esto lo dejo a su elección). Damos clic en el botón Next.

Ahora se nos presenta lo que sería la última pantalla previa a la instalación de la aplicación. Únicamente vamos a dar clic en el botón Next para que el proceso de instalación inicie.

Al terminar nos aparecerá una pantalla informándonos que ha finalizado la instalación, y únicamente tendremos que dar clic en el botón Close.

Pues ya tenemos instalada nuestra aplicación, de hecho tenemos en el escritorio un icono de acceso directo a la misma, vamos a dar doble clic en ese icono para abrir la FOCA.





nuestro proyecto.

Nota: Si ya hicieron o se adelantaron con la tarea que les he dejado de aprender un poco sobre la Herramienta TOR, pueden entrar al menú de Options y hacer lo propio en la pestaña Network.

Pero bueno, nosotros nos quedamos en que ya tenemos nuevas opciones, y únicamente tendremos que dar clic en el botón Search All para comenzar a atacar el servidor elegido. Si ya dimos clic en ese botón, esperemos un poco a que encuentre algunos archivos:

Vamos a elegir cualquiera de los archivos, le damos clic derecho y vamos a elegir Download. Una vez descargado, vamos a darle nuevamente clic derecho y seleccionamos Extract All Metadata.

Nota importante: Entre más archivos descarguemos, más información vamos a obtener sobre la empresa y los usuarios.

No sé ustedes, pero a mi me encanta la mascota de esta aplicación. En fin, ya dimos doble clic y, después de haber visto el bonito splash screen, nos encontramos con la pantalla principal de la aplicación.

Desafortunadamente, al ser la versión gratuita, encontraremos todo el tiempo la molesta publicidad, entre algunas limitantes como por ejemplo poder hacer únicamente 2 descargas simultáneas de los archivos que encontremos cuando ataquemos un servidor.

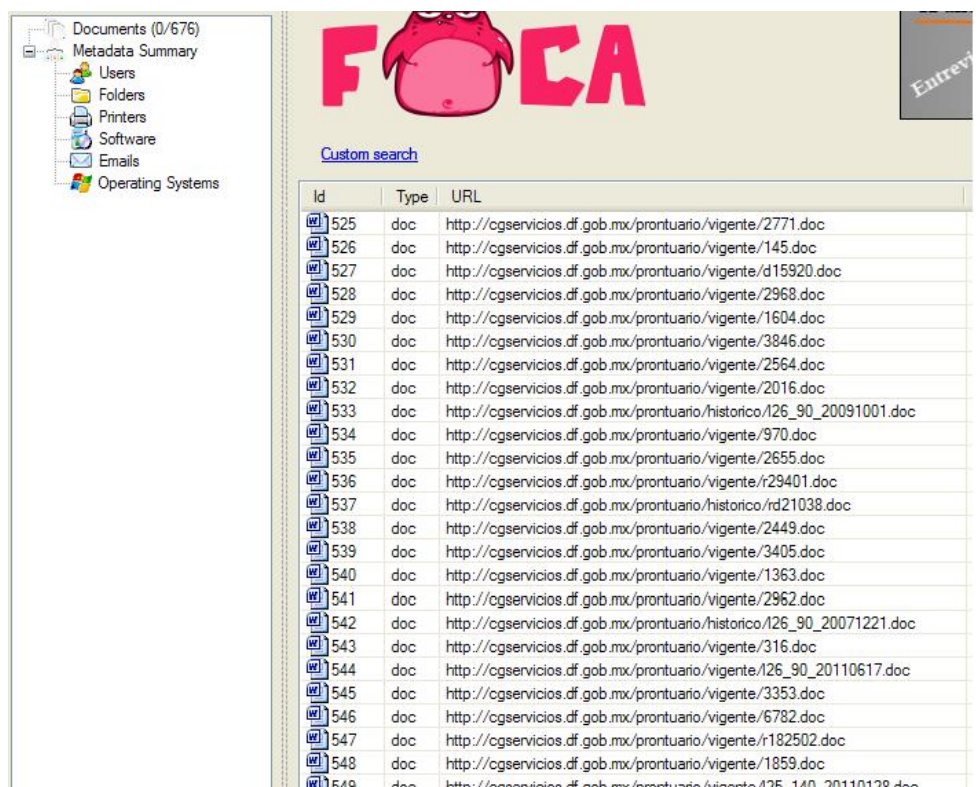
Vamos a ver cómo atacaríamos un servidor para obtener los metadatos. Damos clic en el Menú File, y elegimos New project.

Se abrirá la ventana para crear nuestro nuevo "proyecto".

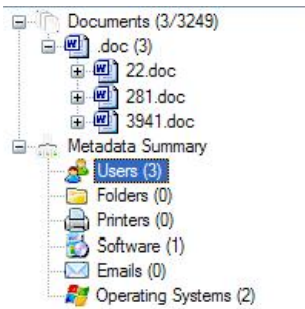
Como podemos ver, el nombre del proyecto es a nuestra elección. El segundo dato que debemos poner, y que por cierto, este dato es el más importante, es el dominio que vamos a atacar, en este caso, el dominio es del Sitio Web del Gobierno de la Ciudad de México. Los dominios alternativos, a menos que se los sepan, no es necesario que los pongan. El tercer dato, es la ruta

donde guardaremos todos los archivos que descarguemos del servidor al que estamos atacando. Posteriormente viene la fecha del proyecto y finalmente podemos agregar algunas notas que nosotros queramos. Para finalizar, damos clic en el botón Create.

Si son observadores, se habrán dado cuenta que tenemos nuevas opciones en nuestra pantalla principal. Ahora podemos seleccionar qué tipo de archivos deseamos buscar en el servidor que hemos especificado en



La información que hemos obtenido con los metadatos extraídos, la podremos ver del lado derecho de la ventana principal:



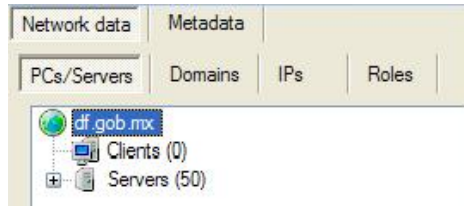
Yo he descargado tres documentos, y he obtenido, como pueden ver, tres nombres de usuario, el software que han usado para editar sus archivos, y los sistemas operativos que están utilizando. Si dan un clic en cualquiera de esas categorías de las cuales hemos encontrado metadatos, del lado derecho de la pantalla principal de nuestra aplicación, veremos los datos

Attribute	Value
All users found (3) - Times found	
jleon	3
Arturo Apón Díaz	3
Contraloría General del GDF	3

que hemos obtenido:

Y mientras nosotros hemos hecho esto, FOCA ha trabajado aún más duro para darnos información mucho más importante que esto.

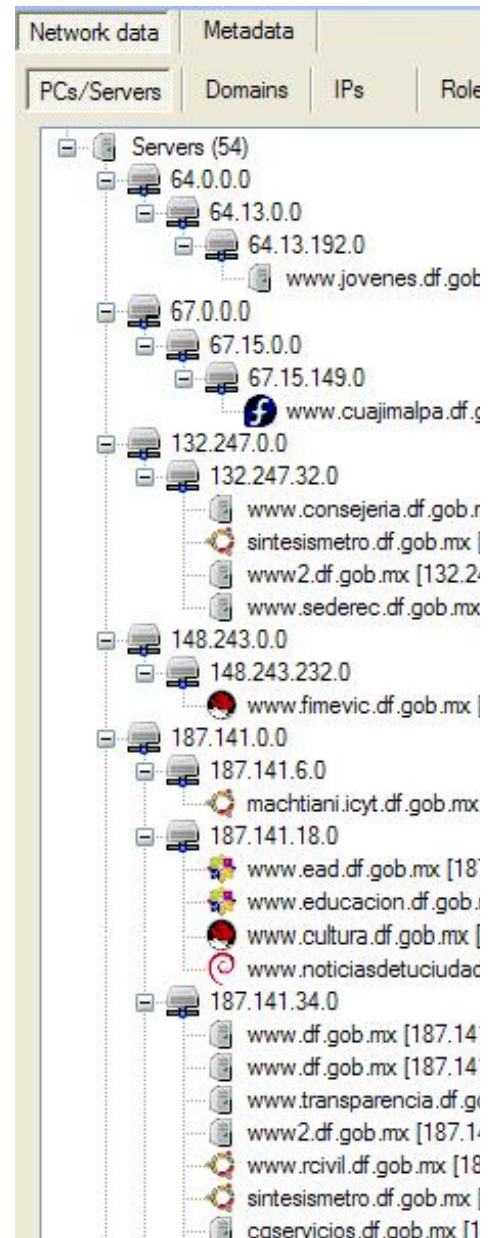
Vamos a dar clic en la opción Network data para que nos muestre la información que ha logrado obtener sobre la red.



Como podemos ver, nos la organiza en cuatro pestañas, una donde vemos las PC's y Servidores que componen la red, otra donde vemos los Dominios, en otra la dirección IP de los servidores y equipos detectados y en otra los roles (si es un servidor FTP, mail, http, etc.). Y lo mismo, si damos clic en cada una podremos ver la información desplegada en la parte izquierda de nuestra pantalla principal.

Esta sería la información de PC's y

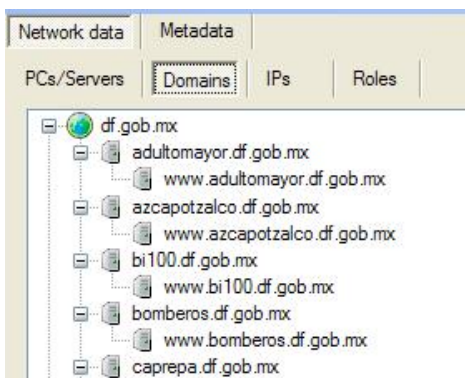
servidores que yo he encontrado:



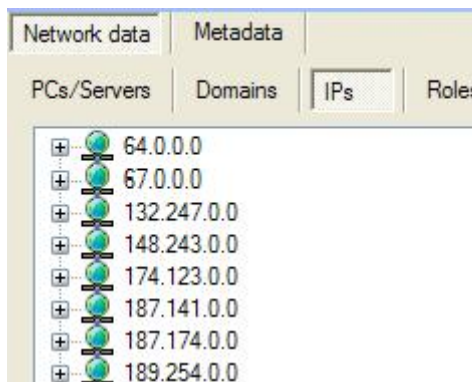
Time	Source	Severity	Message
12:09:31	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://www.fimevic.df.gob.mx/
12:09:31	Fuzzer	high	Insecure methods found (put) on http://cgservicios.df.gob.mx/
12:09:31	Fuzzer	high	Directory Listing found on http://www.fimevic.df.gob.mx/documentos/
12:09:31	Fuzzer	high	Insecure methods found (delete) on http://cgservicios.df.gob.mx/
12:09:31	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://cgservicios.df.gob.mx/
12:09:31	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://cgservicios.df.gob.mx/prontuario/vigente/
12:09:31	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://www.fimevic.df.gob.mx/documentos/
12:09:32	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://www.caprepol.df.gob.mx/archivos/
12:09:32	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://www.caprepol.df.gob.mx/archivos/prestaciones/
12:09:32	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://www.caprepol.df.gob.mx/archivos/oip/
12:09:33	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://www.caprepol.df.gob.mx/archivos/socioculturales/
12:09:33	Fuzzer	high	Directory Listing found on http://www.coyoacan.df.gob.mx/Bases/
12:09:33	Fuzzer	high	Directory Listing found on http://www.coyoacan.df.gob.mx/Bases/bases_limpieza/
12:09:34	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://www.coyoacan.df.gob.mx/Bases/
12:09:34	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://www.coyoacan.df.gob.mx/Bases/bases_limpieza/
12:09:37	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://www.caprepol.df.gob.mx/archivos/humanos/
12:09:39	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://www.om.df.gob.mx/licitaciones/
12:09:40	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://www.jovenes.df.gob.mx/
12:09:40	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://www.jovenes.df.gob.mx/documentos/
12:09:41	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://www.cuajimalpa.df.gob.mx/transparencia/art_14_20/
12:09:41	Fuzzer	high	Insecure methods found (trace) on http://www.cuajimalpa.df.gob.mx/

Figura 1

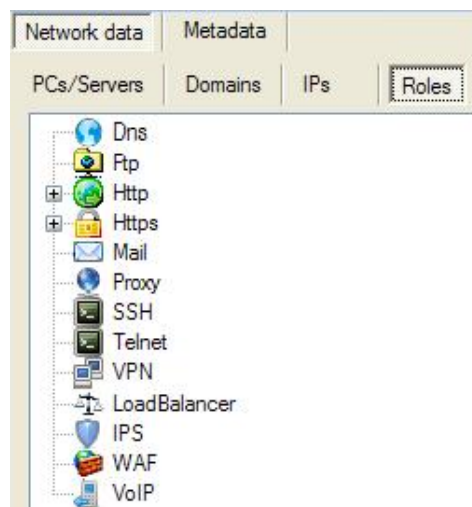
Aquí la información de los dominios:



Las direcciones IP's:



Y finalmente, los roles:

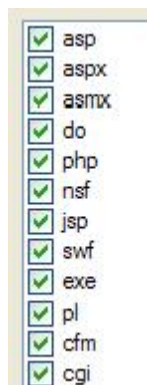


A partir de toda esta información obtenida, con la FOCA podemos realizar otros tipos de ataque, como por ejemplo, encontrar si existen métodos inseguros que podamos explotar para un ataque más complejo, digamos con Backtrack (ver Figura 1 en la página anterior)

Obtener sus servidores DNS:



O encontrar el tipo de tecnología que utilizan sus servidores:



Como podemos ver, la FOCA es especialmente útil en la tarea previa a un pen-test, es decir, esa tarea "tediosa" donde debemos recolectar toda la información posible sobre el objetivo (víctima) para que nuestra tarea se realice de la mejor forma.

Espero que este artículo les haya parecido interesante, es un poco de información extra, que dudo que puedan encontrar en otro lugar excepto en un curso de Hacking Ético.

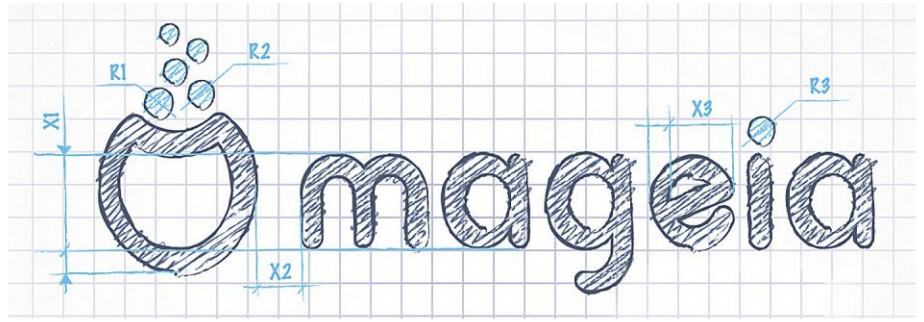
Así que aprovechenla mucho, estudien, tomen en cuenta las notas que les he dejado y pues... gracias por leerlas.



Rafael Murillo Mercado
<http://www.youtube.com/linxack>
<http://linxackblog.blogspot.com>
twitter: @linxack



Mageia



POR mdktrans (jacen, katnatek y SinnerBOFH)

1) ¿Que diferencias del resto de las distribuciones Linux ofrece Mageia a sus usuarios?

Gente grandiosa. De acuerdo, es de esperar que no parezca una gran diferencia con otras distribuciones ;-). Nuestra comunidad es importante para nosotros, tanto usuarios como creadores, y es lo que quisimos crear desde el primer día.

¿Cuál es la principal diferencia actualmente? Un consistente camino para actualizar el legado de las series Mandriva Linux 2010.* ; y un proyecto que es una travesía. Ahora que casi

tenemos lista la versión estable, necesitamos una tormenta de ideas y diseños para la siguiente versión (verano 2011). Y eso es bastante por el momento.

2) ¿Qué ideas implementadas por otras distribuciones podrían implementarse en Mageia?

Las Ideas abundan. El tiempo es limitado. La repetición puede ser aburrida. No sé, depende de la idea, de la oportunidad de hacer algo positivo.

Dependerá de lo que nuestra

comunidad nos traiga y considere importante.

3) ¿Mageia procura distinguirse en una región en particular?

No es así, Mageia ya está traducida a 137 idiomas y dejamos a las comunidades la tarea de personalizar aun más la distribución de ser necesario y traer (backport) esos cambios a la rama principal de desarrollo.

4) ¿Cuáles son las principales metas de Mageia como distribución y como compañía?

En primer lugar Mageia.Org no es una compañía, es una organización sin ánimo de lucro, no tiene empleados ni vende nada. Es una estructura financiera/legal para el proyecto con una mesa para dirigirlo. Se renueva un tercio de su estructura de gobierno cada año, por y desde la comunidad.

Nuestras metas como distribución:

* Ser una plataforma estable y genial para nuestros usuarios;

* Ser una herramienta disfrutable, extensible y útil para desarrolladores





y empresas técnicas;

* Movernos a los mercados móvil, táctil y dispositivos embebidos (y eso es un desafío).

Y como proyecto:

* demostrar que esta comunidad puede hacer una distribución Linux: (casi) hecho;

* demostrar que esta comunidad puede sostener a largo plazo esta distribución;

* ser capaces de experimentar con el núcleo de la distribución y proporcionar nuevos productos;

* mostrar que un ecosistema funcional que incluya a empresas puede construirse sobre un proyecto sin ánimo de lucro;

* hacer visible a la comunidad entre sus miembros y a otros (requiere inteligencia, coordinación de los recursos disponibles como personas, procesos y habilidad para narrar la historia);

* atraer a gente muy diferente, de

muchos lugares/zonas horarias en el mundo, de diferentes culturas/idiomas/habilidades, hacerlos felices y que se cuiden entre ellos, trabajando en algo que amen.

5) ¿Veremos a Mageia en dispositivos móviles y tabletas?

No - Mageia 1 es aún un servidor/escritorio "clásico".

Estamos interesados en otros factores y arquitecturas para las próximas versiones

Tenemos en camino una versión para ARM. Y amaríamos ver más electrónicos/hardware abierto y herramientas integrados en la distribución para ayudar a más hackers a considerarlo.

6) ¿Qué características de Mandriva serán conservadas por ser excelentes herramientas y qué planean cambiar completamente?

La mayoría de lo que se conoce como drakxtools será conservado (El Centro de Control y otros). Unas cuantas de estas herramientas necesitan de algo de revisión técnica

(calidad, compatibilidad) así que por el momento no todas estarán disponibles.

7) a- Wayland es un proyecto del que se oye mucho dentro de las distribuciones Linux, en Mageia, ¿planean en un futuro unirse a él o creen que Compiz aún tiene mucho que darnos?

b- Fuera de Mageia, ¿Creen que ambos proyectos puedan coexistir como KDE/GNOME? , ¿existirán algunas distribuciones con Compiz y otras con Wayland? o ¿Compiz será reemplazado definitivamente por Wayland?.

Bien, esto sonará a falta de respuesta :-p , pero veamos.

Planeamos integrar innovaciones excitantes del mundo del software libre. Pero aparte de eso, en especial con Mageia 1, nuestra principal meta es ofrecer una plataforma estable y consistente para cualquiera.

X y los manejadores de composición nativos de KDE y GNOME están bien por el momento.

Esperamos que en la tormenta de ideas post-Mageia 1 nos traiga debates y nos lleve a cambios que podamos hacer a la distribución, así que tendremos opiniones más específicas y esperemos que cosas más interesantes que decir después de ello

8) ¿Cuál es el mayor desafío en el futuro para GNU/Linux y en especial para Mageia?

¿Para GNU/Linux? Ser accesible a las masas, una caja de herramientas abierta para todos, en donde sea.



Seguir cambiando la forma de pensar de las personas sobre como funcionan las cosas, apartarlos del modelo cerrado y traerlos al abierto.

¿Para Mageia? Ser más que una distribución Linux o un proyecto comunitario. Transformar nuestro pensamiento a medida en que trabajamos, ¿en qué?, nadie sabe.

9) ¿Qué conjunto de aplicaciones veremos por omisión en la distribución? ¿hay un criterio particular de selección?

Hay montones de paquetes disponibles en Mageia, y esto depende bastante de los empaquetadores si se quiere que se añada alguna aplicación específica se puede pedir a través de nuestro Bugzilla, y decirle a los empaquetadores que le den un

vistazo y la integren.

Pero cuidamos el estado de la aplicación: ¿es software libre o no?, ¿es una aplicación mantenida u obsoleta? ¿tenemos derecho a empaquetarla y distribuirla? Eso es importante para que podamos entregar buenas herramientas a las personas.

10) ¿Cómo puede aprovechar Mageia el fenómeno de las redes sociales?

Es una pregunta larga. Las "Redes Sociales" redefinen no sólo cómo interactúan las personas, sino también cómo las aplicaciones y los sistemas pueden manejar esa interacción. La Red y los dispositivos móviles son hoy los mejores mundos para buscar y experimentar este cambio.

Así que hay tiempo para ver cómo un sistema de pleno derecho enfocado a servidores/escritorios responde la pregunta ¿cómo esto puede redefinir la forma en que escritorios/servidores/laptops son usados? No lo sé. Se necesita pronto prototipos para explorar esto. ¿Tienes algunas ideas?

11) Finalmente, ¿qué mensaje desea dejar a la comunidad en general y a los usuarios de Mageia en particular?

Sean ustedes mismos. Traten de comprenderse mejor acéptense ustedes mismos, a su ambiente y a los demás. Ámense. ¡Y únense a nosotros!

Créditos

El que facilitó que se realice la entrevista, consultando en la lista de correo de Mageia/Mandriva, fue katnatek

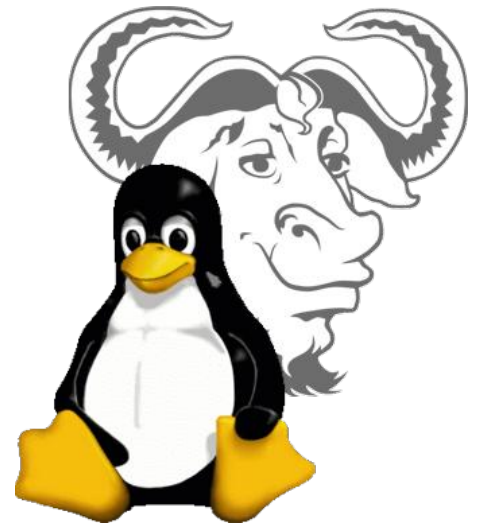
Colaboraron con la traducción de las preguntas y respuestas: jacen, katnatek, SinnerBOFH y el equipo de mdktrans en general.

Las respuestas las dio principalmente Romain d'Alverny (ex webmaster de Mandriva) con un poco de ayuda de otros miembros de Mageia: Anne, Misc (Michael Scherer), Patricia y John

Fotografías: wobo

¿Por qué es importante saber GNU/Linux?

POR DIEGO CÓRDOBA



Y me aventuro a decir que no solamente GNU/Linux, sino cualquier solución de software basada en software libre, o de código abierto.

Antes que nada una breve introducción a los tipos de software y las formas de distribuirlo, para que comprendamos más a fondo los beneficios de aprender GNU/Linux y convertirse en un profesional en el uso de este sistema operativo, ya sea trabajando como desarrollador de productos de software libre o de código abierto, o como administrador de sistemas, o sysadmin, implementando soluciones basadas en software libre o de código abierto en empresas o clientes particulares.

En la actualidad existen dos grandes formas de distribuir software. Una es hacerlo mediante licencias privativas, y la otra es hacerlo mediante licencias libres.

Cuando hablamos de licencias privativas, o software propietario, nos referimos a software cuyo código fuente está cerrado, como usuario final no sabes internamente qué es lo que está haciendo ese software en tu computadora. Esto a la mayoría de los usuarios no les interesa demasiado, sólo quieren una solución de software que se ajuste a sus

necesidades. Pero aquí y de esta forma, la única libertad la tiene el desarrollador, ya que puede incorporar funcionalidades ocultas en su software, sabiendo de antemano que el usuario final de su producto no va a enterarse jamás qué es lo que en realidad está haciendo el software que compró.

Por el otro lado tenemos al software de código abierto. Este tipo de software está orientado a la distribución de los códigos fuentes del producto, ya sea solo, o acompañado del software compilado y listo para usar en algún sistema operativo en particular.



Iniciativa Open Source:
www.opensource.org

Un tipo especial de software de código abierto es el software libre. Al igual que en el caso anterior, los programas distribuidos bajo licencias

de software libre deben entregar al usuario final el código fuente del desarrollo... pero cuando hablamos de software libre, o free software en inglés, nos estamos refiriendo más a cuestiones filosóficas acerca de las libertades del uso, de adaptación a ciertas necesidades particulares, de distribuir el programa mejorado, haciendo públicas estas mejoras para beneficio de toda la comunidad, sin estar orientado plenamente a sus beneficios prácticos para un usuario final.

En fin, el movimiento del código abierto u open source no limita solamente a usar software de código abierto en las soluciones, sino que puedes utilizar software privativo en cualquier caso que lo necesites.

En el mundo de GNU/Linux encontramos todos los tipos de software: software libre, software open source, y software privativo, aunque la meta es que todas las soluciones de software utilizadas sea del tipo de software libre, ya que esto incentiva, y por qué no, obliga a los desarrolladores a programar software alternativos a opciones privativas, y asegura que el código fuente va a estar disponible para futuras mejoras, independientemente de que el

desarrollador original no lo siga manteniendo.

El sistema GNU/Linux es software libre, y se distribuye bajo la licencia pública general GPL (General Public Licence) de la GNU, y es por esta razón que ser profesionales GNU/Linux en la actualidad nos da la posibilidad de brindar soluciones basadas en tecnologías de software libre y open source a nuestros clientes, y con ello, evitamos restringirles las libertades básicas del uso, modificación y redistribución del software.

Por otro lado, además de darles soluciones de calidad, en su mayoría altamente probadas, y sabiendo que los programas hacen lo que tienen que hacer, sin ningún "código oculto", les damos dos beneficios adicionales. Primero, la facilidad de disponer de los fuentes necesarios para adaptar la aplicación a usos particulares sin necesidad de depender de los desarrolladores de software privativo. Y segundo, redirigir el dinero gastado en licencias privativas a otros fines, muchas veces más útiles, como pueden ser la capacitación de los usuarios finales del software, o la contratación de programadores cualificados para llevar a cabo las modificaciones y adaptaciones del software para solucionar problemas puntuales.

La expansión del software libre en el mundo actual

En la actualidad el software libre ha adquirido un enorme grupo de adeptos. Una de las razones de esto es que los sistemas operativos GNU/Linux han cambiado mucho, principalmente en el ambiente de escritorio de usuario final, respecto de las versiones de hace 10 años atrás, en las que un usuario sin mucha

experiencia necesitaba al menos una semana para poder configurar su tarjeta de video Cirrus Logic 5446 ¡para poder ver gráficos en su sistema operativo!

Hoy en día, la mayoría de los dispositivos cuentan con drivers basados en software libre, open source, o simplemente, software propietario con soporte para GNU/Linux, lo cual no deja de ser un empuje también al uso de software libre, y con el fin futuro de reemplazar estos controladores privativos por alternativas libres.

También se cuenta con interfaces gráficas y entornos de escritorio amigables, que hacen que un usuario inexperto, o un usuario que venga del mundo de los sistemas operativos propietarios, no se sienta tan incómodo, y se vea incentivado a seguir utilizando y aprendiendo el funcionamiento de su nuevo sistema operativo GNU/Linux.

Este auge de GNU/Linux en el ambiente de escritorio del usuario final no se debe a otra cosa que a empresas que han creído que GNU/Linux puede llegar a ser una alternativa más que viable al software privativo tradicional. Empresas como Canonical (www.canonical.com), la compañía de desarrollo de Ubuntu, o RedHat (www.redhat.com) que impulsó desde hace años y de una manera excepcional el uso de GNU/Linux en ambientes empresariales, brindando soporte técnico a grandes clientes.

Y por otro lado, también hay que agradecer este avance a una amplísima, colaborativa y fraternal comunidad de usuarios, desarrolladores, y administradores de sistemas, en la que cada uno, desde su rol en el mundo del software libre,

ha contribuido, y sigue contribuyendo con código, reporte de bugs, sugerencias de mejoras, y planteo de nuevos problemas que las versiones actuales de los sistemas no pueden cubrir.

De este modo, al ser profesionales GNU/Linux, tenemos tanto el derecho como la obligación moral de contribuir, desde nuestras actividades diarias, con el fortalecimiento y la evolución continua del mundo del software libre en general, y de GNU/Linux en particular, y de esta forma ayudar a la difusión del software libre para lograr mayor cantidad de usuarios, y con ello, un mercado laboral más amplio y fortalecido en el que desenvolverse.

¿En qué entornos se utiliza GNU/Linux?

GNU/Linux es un sistema operativo de propósito general, que puede ser utilizado en terminales de estaciones de trabajo, o montado como servidor de red, o actuando como equipos activos, como routers o firewalls, y puede ser utilizado hasta como sistema embebido en chips de hardware especializado.

Entre los principales usos de GNU/Linux se cuentan varias alternativas diferentes. Por un lado, los entornos de usuario final, los sistemas de escritorio, que en los últimos tiempos no ha parado de crecer, y todo gracias a mucha gente interesada en estas tecnologías, ya sea por necesidad o por curiosidad, y también gracias a una gran comunidad desinteresada que contribuye con documentación, foros de consultas, canales de irc, grupos de usuarios de diferentes lugares que ayudan a instalar y dar los primeros pasos con GNU/Linux a los usuarios nuevos que se aventuran en este

mundo.

Por otro lado también se están produciendo cambios en lo relativo a la inclusión digital, y a la reducción de esta brecha tecnológica en la sociedad, y esto genera también una gran cantidad de nuevas oportunidades de desarrollo laboral para personas especializadas en GNU/Linux, ya sea para la capacitación, el desarrollo de software de código abierto, o la administración de servidores dedicados con fines específicos.

Esto más se ve consolidado gracias a la adopción de software libre en instituciones públicas, y las progresivas migraciones que se van realizando sobre los ordenadores del estado, tendientes, entre otros objetivos, a reducir los altos costos de licenciamiento de software privativo que, al fin y al cabo, todos los ciudadanos de la nación terminamos pagando con nuestros impuestos.

Y por último, el uso del software libre en el ambiente empresarial. Es aquí donde el software libre, y GNU/Linux está más posicionado, donde se comenzó a utilizar hace varios años ya, y donde en la actualidad tiene su su mayor cuota de mercado. Es indiscutible que GNU/Linux está copando el ambiente de servidores empresariales por varios motivos, entre los que podrían mencionarse su estabilidad, el acceso sencillo y sin costo adicional a las últimas versiones del software, y el acceso a los códigos fuentes de los servicios, lo que permite adaptarlos a solucionar problemas puntuales.

-GNU/Linux en el escritorio del usuario final

Como brevemente comentaba en el

apartado anterior, uno de los ámbitos en los que ha evolucionado fuertemente GNU/Linux es en el entorno de escritorio del usuario final.

Esto se ha logrado gracias a muchas horas de desarrollo sobre el sistema operativo y los entornos gráficos y gestores de ventanas que hoy en día le facilitan al usuario final todas las funcionalidades de un sistema operativo privativo y aun más.

Este incremento del número de usuarios de GNU/Linux crece en forma exponencial, en la medida que el sistema operativo satisface sus necesidades de conectividad, automontaje de dispositivos de almacenamiento extraíbles, reconocimiento automático de diversos dispositivos de hardware, como ser teléfonos celulares, cámaras digitales, GPS's, etc.

Por otro lado muchos fabricantes de computadoras lanzan al mercado sus desktop's, notebooks y netbooks dotadas directamente con un sistema operativo GNU/Linux, lo cual también contribuye a la proliferación de equipos basados en este sistema operativo.

Igualmente la comunidad de usuarios de software libre sigue creciendo gracias a las ventajas que éste posee, y que resultan atractivas a un usuario final, como puede ser la ausencia de virus en los sistemas, una gran comunidad de colaboradores y mucha documentación sobre cómo solucionar los problemas, y porque simplemente, poder saber lo que está haciendo el programa que estamos usando, muchas veces es impagable para un usuario que quiere ser completamente libre con su software.



Ubuntu, la distribución de GNU/Linux para el usuario final

Este auge del uso de GNU/Linux en el ambiente de escritorio del usuario final hace que sean necesarios profesionales capacitados en estas tecnologías para poder guiar al usuario novel en su uso, evitando frustraciones innecesarias, ya sea tanto para usuarios GNU/Linux particulares, como para el personal de las organizaciones que comienzan a apostar por el uso de sistemas operativos con licencias libres en sus puestos de trabajo.

En este punto, un profesional GNU/Linux podría ser el factor decisivo para migrar los puestos de trabajo de una empresa a software libre, aprovechando todas sus ventajas.

-GNU/Linux en la educación

En Argentina, los planes Conectar Igualdad, a mi entender, son un gran aporte al desarrollo de la comunidad de software libre, y del uso de GNU/Linux.



Programa Conectar Igualdad

La decisión de si es correcto incluir en estas netbooks un inicio dual de GNU/Linux con un sistema operativo privativo va más allá de la finalidad

de este artículo, y es tema de otra discusión.

De cualquier modo, estos planes requieren de profesionales capacitados en GNU/Linux para cubrir los puestos de referentes técnicos escolares, o RTE's, lo cual le da más posibilidades a personas que posean los conocimientos de GNU/Linux necesarios para poder configurar y administrar los equipos provistos por el gobierno.

Por otro lado, debido a que GNU/Linux todavía se está insertando en la sociedad, la mayoría de las personas que están a cargo de los alumnos y del uso y distribución de estas netbooks no tienen el suficiente nivel de conocimientos para poder aprovechar al máximo GNU/Linux en la educación... y todo tiende a seguir utilizando el doble arranque con un sistema operativo privativo.

Aquí creo que es más que necesario el profesional GNU/Linux para capacitar a los docentes, instruir al personal a cargo de estos proyectos en las escuelas, y solucionar los problemas técnicos que seguramente van a ir surgiendo con el uso de estas tecnologías libres. Es sólo de esta forma que va a poder ser utilizado satisfactoriamente el GNU/Linux que viene instalado en las netbooks, y evitar decantarse por la opción "más fácil", y no por lo sencilla, sino por lo más conocida, que representa el software propietario.

-GNU/Linux en el estado

A nivel internacional, muchos gobiernos latinoamericanos están lanzando planes para migrar a software libre gran parte del equipamiento público. Tales son los casos de Argentina, que planea

migrar las dos terceras partes de su equipamiento público a software libre, en especial la distribución Linux Rxart; Venezuela, que optó por utilizar Canaima GNU/Linux en la administración pública, una distribución desarrollada por el Ministerio de Ciencia y Tecnología de ese país; Cuba, que también empezó a reemplazar sistemas operativos privativos en las computadoras de la administración central; o Brasil, con sus planes de sustituir a Windows en el 80% de los ordenadores de los ministerios, empresas estatales y organismos públicos.



Rxart: pixart argentina:
<http://pixartargentina.com.ar/>



Canaima GNU/Linux:
<http://canaima.softwarelibre.gob.ve/>

Entre las principales razones que empujan a estos países a la adopción del software libre, y en particular, de GNU/Linux, en los ordenadores de la administración pública, se cuentan una gran reducción de costos de licenciamiento de software propietario, con la idea de destinar esas sumas de dinero para paliar gastos en otras áreas del estado. También se pretende reducir los acuerdos entre el estado y empresas privadas de software, para de este modo evitar que una o unas pocas organizaciones desarrolladoras provean casi la totalidad del software

a los ordenadores públicos, y de esta forma abrir un poco la competencia y darle la oportunidad de contribuir con sus aportes a otras empresas que de otra forma no tendrían oportunidad. También podría mencionarse como motivo importante la independencia tecnológica en el estado, aspecto no menos importante, ya que migrando a software libre gran porcentaje de los sistemas públicos, se evita depender de un grupo reducido de empresas en lo que tiene que ver con la liberación de nuevas versiones de sus software's, la adaptación de estos programas para resolver cuestiones particulares de cada organismo, o simplemente, para evitar que toda la información digital pública se encuentre almacenada en algún formato privativo, cuya continuidad en el futuro no está garantizada, y sólo depende de decisiones estratégicas de la empresa internacional desarrolladora de la aplicación.

Al migrar a software libre en la administración estatal, estaríamos logrando que un grupo de empresas desarrolladoras locales tengan la posibilidad de crecer brindando sus servicios al estado, con lo cual también se incrementa la colaboración y participación de diversos grupos minoritarios de desarrolladores en proyectos de software libre destinados a beneficiar a la sociedad toda. Y, cómo no, estaríamos también fomentando el uso de software libre, y con ello el crecimiento de una gran comunidad de participantes.

Y aquí, gracias a todas estas políticas de los gobiernos nacionales relativas a migraciones a software libre, en particular a GNU/Linux como software de base, y tendientes a la reducción de costos de licencias privativas, es donde son necesarios cada vez más los profesionales IT

con amplios conocimientos en la administración de sistemas GNU/Linux, y donde pueden llegar a tener un futuro prometedor, desarrollando sus carreras profesionales en torno al software libre.

-GNU/Linux en las empresas

Hoy en día, como comentaba antes, tanto en escuelas y usuarios domésticos, en las empresas también se tiende a dar un salto al uso de software libre y GNU/Linux en estaciones de trabajo.

Una de las razones más obvias es la reducción de los costos de licenciamiento de software en sistemas de escritorio.

Este cambio no es sencillo, la migración de gran cantidad de aplicativos y software de gestión no es un paso simple para las organizaciones, y debe ser tratado con mucho cuidado para lograr el éxito de la migración, tanto técnicamente como en lo referente a la capacitación.

Técnicamente porque se requiere de la adaptación del software que sea necesario para cubrir las mismas necesidades que la empresa lograba con software privativo. Y por el otro lado, otro factor importante en la migración es la capacitación del usuario final de las tecnologías, haciendo que se sienta cómodo trabajando con software libre y sistemas GNU/Linux, y evitando la frustración de no poder, o mejor, no saber cómo se llevan a cabo ciertas y determinadas tareas en su sistema operativo.

Además, la principal razón por la cual es necesario de profesionales

capacitados en GNU/Linux, es el amplio uso de soluciones basadas en GNU/Linux y similares en el ambiente de los servidores empresariales.

En este punto, la decisión de utilizar sistemas operativos GNU/Linux en servidores no es difícil, dadas las ventajas que se tienen con su uso.

Por un lado, las licencias de software privativo para servidores suele ser bastante más costosa que para software de estaciones de trabajo, por lo que es un punto a favor hacia el uso de GNU/Linux en este ambiente.

Y por otro lado, los sistemas basados en Unix suelen caracterizarse por su estabilidad de operación, por su bajo consumo de recursos de hardware para operar, y por una abundante documentación relativa a la instalación y configuración del software de base, y a la instalación, configuración y administración de la mayoría de los servicios que una empresa moderna requiere, todo esto al aporte principalmente de la comunidad internacional de software libre, los grupos de usuarios y los grupos de desarrolladores de GNU/Linux.



debian

Debian GNU/Linux, una de las distribuciones libres más usadas en servidores: www.debian.org



RedHat (r), la distribución comercial por excelencia para servidores: <http://www.redhat.com/>

Este es el otro punto a favor a la hora de decidir con qué sistema operativo dotar a los servidores de una empresa, y como se trata de equipos a los que sólo tiene acceso el personal autorizado, y con los conocimientos adecuados, resulta mucho más fácil migrar servidores a GNU/Linux, o instalar servidores nuevos.

Por lo general los servidores con que cuentan las empresas llevan a cabo tareas críticas para la misma, y esto significa que la caída de un servicio lo más probable es que comience a generar pérdidas para la empresa, entre las que se cuentan la disconformidad de los usuarios de los sistemas, y problemas que se trasladan hasta el mismísimo cliente final.

Saber configurar correctamente estos servidores, su software de base, sus políticas de seguridad y acceso, sus firewalls, los servicios que deben brindar, la configuración y administración de los mismos, los equipos activos de red y las configuraciones de conectividad, los accesos remotos, redes privadas virtuales, comunicaciones seguras, protocolos de encriptación y autenticación, chequeos de integridad, etc, hacen muy necesarios profesionales altamente capacitados en sistemas GNU/Linux que sean capaces de plantear soluciones basadas en software libre que satisfagan los requerimientos de las empresas, implementarlas y mantenerlas en correcto

funcionamiento.

Además otro aspecto imprescindible en empresas con una cantidad mediana y grande de equipos activos, redes y servidores, es el del mantenimiento y monitoreo de toda la infraestructura IT, lo que le permite enterarse de las fallas y comenzar a trabajar en solucionarlas, incluso, muchas veces antes de que ocurran.

Esto se logra también con profesionales con altos conocimientos de networking, y cómo no, de GNU/Linux, ya que muchas de las herramientas más interesantes para cubrir estas tareas de monitores de recursos se encuentran desarrolladas en software libre y open source.

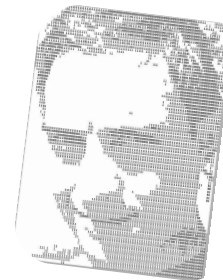
Conclusiones: ¿Por qué tengo más posibilidades al ser un profesional GNU/Linux?

En base a lo que he planteado en los

apartados anteriores, se ve claramente que el software libre y el sistema operativo GNU/Linux no sólo se utiliza en la actualidad por necesidad, sino que diría que es hasta una tendencia, un objetivo hacia el que tanto los usuarios de escritorio, el estado, con sus migraciones de equipos públicos y sus planes de inclusión digital, y las empresas, están apuntando.

Considerando este objetivo, y este claro incremento y adopción de GNU/Linux en muchos organismos, es que en la actualidad no sólo se hacen necesarios, sino hasta imprescindibles, los profesionales capacitados en GNU/Linux, ya sea para el desarrollo de herramientas libres, o para la administración de servidores de red dedicados basados en tecnologías libre, y también, y no menos importante, para la capacitación de los nuevos usuarios, vistos como futuros miembros de la

comunidad, que van a ayudar a su vez al crecimiento de la misma, y a la expansión de GNU/Linux en todos los aspectos.



Diego Córdoba
<http://identi.ca/dicor>

Únete a nuestros **podcast**

Radio Geek

Podcast diario de actualidad tecnológica
De lunes a jueves de 23:00 a 23:45 (hora Argentina)
<http://www.ustream.tv/channel/arielmorg> (en directo)
<http://bitacora.blip.tv> (en diferido)

Tuxinfo **podcast**

Podcast semanal sobre software libre
<http://blip.tv/tuxinfo-podcast>



TUX **INFO**
WWW.TUXINFO.COM.AR