

PONENCIA FORMA 2015

INSTITUTO SUPERIOR DE DISEÑO

DISEÑO + ARQUITECTURA + UN PUNTO DE VISTA

DI. Eduardo García Piza

DI. Daylín Martínez Morales

Arq. Jorge Requena Adam

DI. Isaac Hernández Celaya

DI. Erick Silva Villalobos

INTRODUCCION:

El diseño y la arquitectura son profesiones que se complementan con muchos puntos en común por lo que el trabajo multidisciplinario es una herramienta necesaria para el éxito de cualquier proyecto, así como la visión que se maneje sobre cómo crear y solucionar nuevos espacios.

Nuestra filosofía responde a un punto de vista que ha evolucionado basado en nuestra breve experiencia y en lo que hemos aprendido en los últimos cuatro años, donde hemos solucionado espacios priorizando el uso y el confort de los mismos, manejando con precisión la solución de cada detalle, controlando las proporciones y la función de los diferentes elementos, estudiando el material óptimo y buscando las transiciones y uniones más acertadas.

En esta ponencia mostraremos algunos de nuestros principales resultados que se encuentran actualmente en explotación y explicaremos como pretendemos evolucionar en este sentido, siempre con el objetivo de obtener un diseño inteligente, innovador, funcional y sobretodo diferente.

DESARROLLO:

En nuestros proyectos nos preocupamos por obtener resultados que se ajusten a nuestros conceptos, e identifiquen una forma de hacer diferente, en este sentido trabajamos respetando cada disciplina e incorporándola con sus profesionales a cada proyecto, partiendo del diseño gráfico pasando por las ingenierías y terminando con cualquier otro perfil que consideremos necesario para una óptima solución.

STAND ROCA REAL / FECONS_ ABRIL 2014

Uno de los proyectos ejecutados en estos años fue el Stand de Roca Real, empresa de mármoles cubanos. En este diseño trabajaron diseñadores, arquitectos e ingenieros que realizaron los pertinentes cálculos estructurales que permitieron presentar una muestra a gran escala de los diferentes mármoles cubanos con que trabaja esta empresa. El diseño fue pensado para que el producto de la empresa fuera el protagonista mientras que el resto de la estructura que da cierre al stand permaneciera neutra.





TIENDA PEUGEOT PUERTO HABANA_ ABRIL 2014

Otro ejemplo de trabajo multidisciplinario, que añadió mucha experiencia al equipo, fue la tienda especializada de Peugeot, Puerto Habana. Para el proyecto los arquitectos realizaron el levantamiento del inmueble y desarrollaron en conjunto con los diseñadores el diseño del espacio, donde se trabajó también con eléctricos especialistas, quienes realizaron los cálculos pertinentes para lograr la iluminación requerida en esta tienda destinada a vender piezas y accesorios para autos Peugeot.





JUGUETERÍA / HOTEL TRITÓN_ DICIEMBRE 2014

Para finales del 2014, se realizó el diseño y ejecución de una tienda para la venta de confecciones y juguetes para niños, ubicada en el Hotel Tritón, donde se partió del concepto de recrear fichas gigantes de legos, transformándolas en estanterías, colgadores, mobiliario, etc. Para este trabajo se trató de realizar un diseño interior que atrajera a los niños de manera que se sintieran como en un juego donde ellos serían los protagonistas.



JOYERIA SOUVENIR / HOTEL PARQUE CENTRAL_ENERO 2015





STAND COECA_ NOVIEMBRE 2014



SHOW ROOM ROCA REAL_ NOVIEMBRE 2014



JUGUETERÍA / HOTEL HABANA LIBRE_ ENERO 2015



PELETERÍA / HOTEL COMODORO_ FEBRERO 2015



TIENDA DE SOUVEIR / HOTEL COPACABAN_ ABRIL 2015



STAND ELFOS / FERIA SALUD PARA TODOS_ ABRIL 2015



CONCLUSIONES:

Nuestro objetivo como grupo radica en desarrollar proyectos que mejoren la calidad de vida a través de soluciones de diseño que se ajusten a las necesidades y especificaciones de cada proyecto, pretendiendo evolucionar en este sentido y siempre con el objetivo de obtener un diseño inteligente, innovador, funcional y sobretodo diferente.